

Atividades complementares para os alunos da Educação Especial (Inclusão)

Escola: EMEF Dra Zilda Arns Neumann

Professor/AEE: Adriana Aparecida das neves Pedroso

Data: **4º ano**

Data: **08/09/2021 à 10/09/2021**

JOGO: FÁBRICA DE PALAVRAS – PORTAL



Imagem: www.escolagames.com.br

OBJETIVO:

- Reconhecer e nomear as letras do alfabeto
- Reconhecer e nomear objetos
- Trabalhar atenção e concentração
- Trabalhar a percepção visual e auditiva

MATERIAIS:

LINK: <https://www.escolagames.com.br/jogos/fabricaPalavras/>

DESENVOLVIMENTO:

Um adulto deverá acessar o link acima através do computador ou do celular para que o aluno brinque com o jogo de palavras. Serão apresentados alguns objetos onde o aluno deverá completar a palavra com a letra que falta. O objetivo desta atividade é que o aluno nomeie as letras. O aluno pode ser auxiliado por um adulto com a identificação da letra correta. É importante

repetir pelo menos duas vezes a letra correta. Qualquer dúvida, chame a professora pelo WhatsApp, ela terá prazer em ajudar.

Registro: Faça um vídeo ou fotografe a criança desenvolvendo a atividade. Envie para a professora, ela ficará muito feliz!

Atividades complementares para os alunos da Educação Especial (Inclusão)

Escola: EMEF Dra Zilda Arns Neumann

Professor/AEE: Adriana Aparecida das neves Pedroso

Data: **4º ano**

DATA: 13/09/2021 À 17/09/2021

Atividade 1: JOGO QUAL É O NÚMERO – IMPRESSO

TABULEIRO

<u>1</u>				<u>5</u>				<u>9</u>	
		13				17			20
21				25				29	

OBJETIVO:

- Trabalhar sequencia numérica até 50
- Reconhecer números até 50
- Trabalhar a orientação espacial
- Estimular a coordenação motora

MATERIAIS:

- Um tabuleiro
- Números recortados
- Um dado
- Tesoura para recortar os números

DESENVOLVIMENTO:

Com a ajuda de um adulto recorte os números da tabela “números para recortar” e reserve. Recorte e monte o dado (pode-se fazer um dado reciclado utilizando rolo de papel higiênico se preferir). Pronto, agora é só jogar!

REGRA: Coloque os números embaralhados virados para baixo na mesa, em um monte. Cada pessoa joga o dado, uma de cada vez. O número que sair ela pega de cartinhas de números. O objetivo é que as cartas dos números sejam colocadas no tabuleiro, no seu lugar. Se as cartas forem colocadas no lugar certo, conta a mesma quantidade de pontos para o participante. Se estiverem no lugar errado elas voltam para o monte. Quando terminar o preenchimento de números na tabela, soma-se a pontuação de cada jogador. Vence a partida a pessoa que ficar com a maior pontuação! Pode-se jogar com dois ou mais participantes.

Registro: Faça um vídeo ou fotografe a criança desenvolvendo a atividade. Envie para a professora, ela ficará muito feliz!

9		29		
---	--	----	--	--

NÚMEROS PARA RECORTAR

1	2	3	4	5	6	7	8
11	12	13	14	15	16	17	18
21	22	23	24	25	26	27	28
31	32	33	34	35	36	37	38
41	42	43	44	45	46	47	48

Como fazer um dado com rolo de papel higiênico:

Acesse: <https://www.youtube.com/watch?v=KZkbEqGcdUQ>