

NÍVEL: JARDIM II

ATIVIDADES DA SEMANA DE 16/08/21 A 20/08/21

PROJETO: DE ONDE VEM O BRINQUEDO

Objetivos:

- Estimular a curiosidade da criança sobre o tema escolhido;
- Proporcionar que pesquise sobre o tema e dialogue com um adulto;
- Investigar, e identificar a origem do tema a ser pesquisado;
- Compreender o mundo e fazer novas descobertas através das pesquisas;
- Adquirir conhecimento sobre o tema: **“De onde vem o brinquedo?”**
- Incentivar a linguagem oral e a linguagem audiovisual;
- Possibilitar o raciocínio lógico, matemático e estratégico;
- Trabalhar a coordenação motora, senso de lógica, senso direcional e planejamento.
- Desenvolver a noção de tamanhos: grande, médio e pequeno;
- Fazer desenhos ou colagens de imagens de brinquedos nos tamanhos grande, médio e pequeno;
- Compreender a importância do brincar no processo de ensino e aprendizagem da educação infantil.

DESENVOLVIMENTO:

Vamos começar nossas atividades dessa semana!

Iremos realizar atividades sobre o nosso projeto de acordo com as curiosidades dos alunos do Jardim II.

Observe abaixo o tema escolhido para essa semana. Cada dia uma etapa para você descobrir “De onde vem o brinquedo?”.

Espero ansiosa por suas descobertas!!

VAMOS DESCOBRIR DE ONDE VEM TANTA DIVERSÃO!!



PROJETO JARDIM II

DE ONDE VEM?



TEMA: BRINQUEDO

1º- ETAPA HIPÓTESE

Agora está na hora de você pensar de onde vem o tema escolhido. Converse com um adulto e fale de onde você acha que vem

O BRINQUEDO

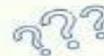
Faça um lindo desenho do que você pensou!



2º- ETAPA COLETA DE DADOS

Agora está na hora de ir em busca de informações. Você pode pesquisar, com ajuda de um adulto, em:

- Revista; ✓
- Dicionário; ✓
- Livros; ✓
- Internet ✓



3º- ETAPA ANÁLISE DAS INFORMAÇÕES

Após a sua pesquisa, agora está na hora de contar o que aprendeu!

Grave um vídeo ou áudio, nos contando as suas descobertas!



4º- ETAPA CONCLUSÃO

Chegou a grande hora... Vamos descobrir de onde vem? Espere a professora enviar o link do vídeo no grupo e assista. Agora é a sua vez...



Jogo da velha com tampinhas de garrafa. Atenção para o passo a passo abaixo. É apenas uma sugestão, podem fazer de outro modo.

ATIVIDADE 4: CONTINUAÇÃO DA ETAPA 4- SUGESTÃO DE UM MODELO PARA CONSTRUÇÃO DO JOGO DA VELHA



Materiais necessários:

- 1 bandeja de isopor de frios ou um pedaço de papelão;
- 10 Tampas de garrafa PET;
- Canetão ou tinta guache;
- 2 cores de tinta;
- fita adesiva colorida.

Para criar este jogo da velha é muito simples. Na bandeja de frios ou papelão, faça o risco do jogo da velha com caneta, tinta ou fita adesiva colorida.

Pinte as tampinhas, 5 de cada cor, para identificar cada jogador e deixe secar. Depois de secas o seu jogo da velha já está pronto. É hora de se divertir!

Registre com vídeo ou foto a sua experiência ao brincar com o jogo da velha e envie no whatsApp ou no e-mail da professora.

ATIVIDADE 5: É HORA DE BRINCAR

1-Com a ajuda de seu responsável, desenhe ou recorte de revistas, livros ou panfletos de loja, ou fotos de seu próprio brinquedo nos seguintes tamanhos: Grande, médio e Pequeno.

2-Separe seus brinquedos prediletos, escolha um lugar aconchegante e divirta-se brincando.

Registre com vídeo ou foto a sua experiência e envie no WhatsApp ou no e-mail da professora.