



Planejamento semanal das aulas suspensas nos termos do Decreto nº 4369/2020, com atividades realizadas de forma não presencial.



PROFª LILIANE
Maternal A



PROFª BIANCA
Maternal B



PROFª ARISLAINE
Maternal C

ATIVIDADES 23 DE AGOSTO A 03 DE SETEMBRO

ATIVIDADE 1

NESSE PLANEJAMENTO VAMOS TRABALHAR O FOLCLORE BRASILEIRO. APERTE O PLAY E VAMOS ENTENDER O QUE É O FOLCLORE.



ATIVIDADE 2

VAMOS BRINCAR...

BRINCADEIRA: BATATA QUENTE

COMO SE BRINCA:

OS PARTICIPANTES SE SENTAM NO CHÃO EM FORMATO DE CÍRCULO. UMA PESSOA FICA DO LADO DE FORA, CANTANDO A MÚSICA “BATATA QUENTE, QUENTE, QUENTE...”. ELA PODE CONTINUAR QUANTO TEMPO A PESSOA QUISER. DURANTE A

MÚSICA, OS PARTICIPANTES SEGURAM UMA BATATA E REPASSAM-NA PARA OUTRA. CONFORME A AGILIDADE DA MÚSICA, ELAS DEVERÃO SEGUIR O MESMO RITMO.

SE A MÚSICA FICAR MAIS RÁPIDA, A VELOCIDADE DE PASSAR A BATATA AUMENTA, SE ELA DIMINUIR, A VELOCIDADE DIMINUI. QUANDO A PESSOA QUE CANTA GRITAR: “...QUEIMOU!”, A PESSOA QUE SEGUROU POR ÚLTIMO A BATATA É ELIMINADA. GANHA QUEM FICAR POR ÚLTIMO NA RODA. PARA A [BATATA-QUENTE](#), NÃO NECESSARIAMENTE PRECISA SER UMA. PODE SER UTILIZADO UMA BOLA MACIA.

ATIVIDADE 3

APRENDEMOS NO PRIMEIRO VÍDEO QUE ALÉM DE BRINQUEDOS, BRINCADEIRAS E LENDAS, NOSSO FOLCLORE TAMBÉM TEM MUITAS CANTIGAS, APERTE O PLAY E CONHEÇA ALGUMAS



ATIVIDADE 4

UM PERSONAGEM FOLCLÓRICO MUITO CONHECIDO POR NÓS É O SACI, APERTE O PLAY E CONHEÇA A SUA LENDA .



ATIVIDADE 5

VAMOS FAZER UM SACI BEM BONITO...USANDO UM QUADRADO DE PAPEL E SEGUINDO O PASSO A PASSO ABAIXO VOCÊ IRÁ CONFECCIONAR UM SACI DE DOBRADURA.



PINTEREST

ATIVIDADE 6

HORA DA BRINCADEIRA: VAMOS APRENDER DUAS BRINCADEIRAS, ASSISTA O VÍDEO DA PROFESSORA ARISLAINE E APRENDA COMO SE BRINCA DE ESCRAVOS DE JÓ E ELEFANTE COLORIDO. BOA DIVERSÃO...

ATIVIDADE 7

AGORA CONSTRUIR ALGUNS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS USANDO ROLO DE PAPEL HIGIÊNICO, PAPEIS DIVERSOS, COLA E TESOURA, SEGUIE ABAIXO ALGUNS EXEMPLOS, MAS VOCÊ PODE USAR A CRIATIVIDADE. NÃO SE ESQUEÇA DE TIRAR FOTOS DE SEUS PERSONAGENS E MANDAR NO GRUPO DA SALA.



PINTEREST

ATIVIDADE 8

APERTE O PLAY E CONHEÇA A LENDA DO CURUPIRA



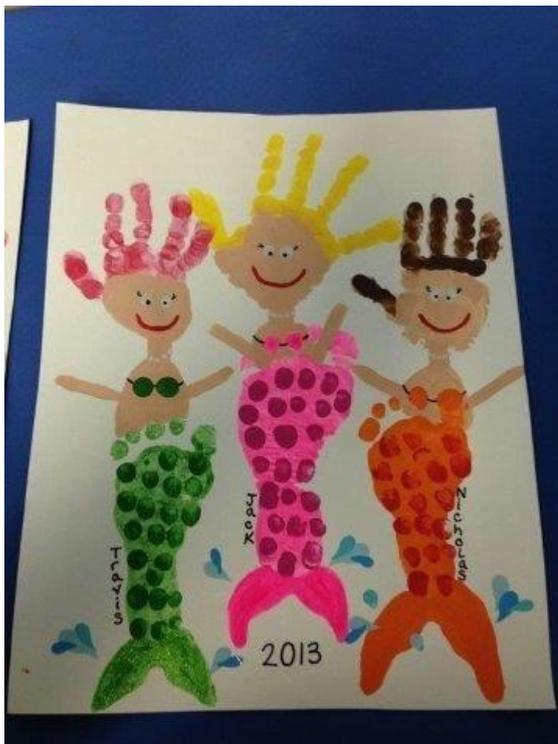
ATIVIDADE 9

AGORA VOCE É UM CIENTISTA...
VAMOS FAZER UM EXPERIMENTO MUITO SIMPLES E DIVERTIDO, APERTE O PLAY E
APRENDA PASSO A PASSO.



ATIVIDADE 10

NESSA ATIVIDADE NÓS VAMOS CONFECCIONAR UMA SEREIA IARA USANDO O CARIMBO COM TINTA GUACHE DOS NOSSOS PÉS E MÃOS, VEJA O EXEMPLO ABAIXO .



pinterest



ATENÇÃO

NÃO ESQUEÇA DE FOTOGRAFAR OU FILMAR AS ATIVIDADES E POSTAR NO GRUPO DA TURMA!

QUAISQUER DÚVIDAS, CONVERSE COM A PROFESSORA PELO WHATSAPP.

