

Faixa etária ou ano: **4º ano – Educação Física**

Data: **07/06 à 11/06/2021**

**Atividade:** Shisima

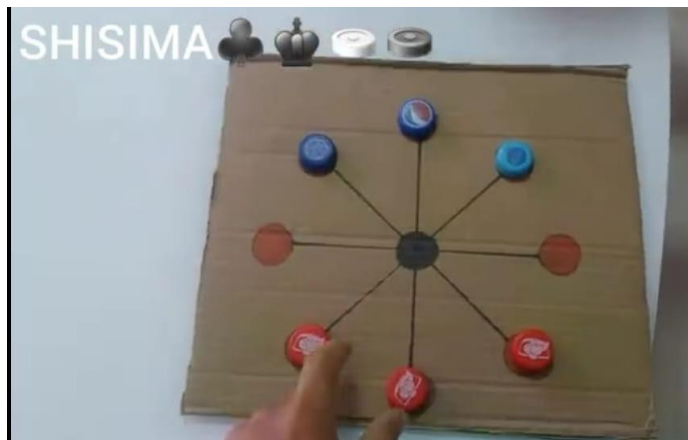
**Materiais:**

- folha de papel sulfite
- canetinha hidrográfica
- tampa de garrafa pet, botões, moedas ou qualquer outro material que possa ser a sua pecinha.

**Como fazer:**

Desenhe na folha de papel sulfite um círculo central e oito raios com um círculo em cada uma.

Esse será o nosso tabuleiro.



Como jogar:

O objetivo do jogo é colocar as suas três pecinhas em linha reta, utilizando a casinha central.

Cada jogador mexe uma das suas peças por vez até a casinha vazia mais próxima, não podendo saltar nenhuma peça ou casinha.

Se a mesma sequência de movimentos se repetir por três vezes consecutivas, o jogo acaba empatado e deverá ser recomeçado; no caso não é permitido deixar sua peça na casinha central por mais de três jogadas consecutivas.

Ganha o jogo aquele que primeiro colocar as três peças em linha reta.

Bom jogo!!!!

Caso haja alguma dúvida acesse o link abaixo.

[https://www.youtube.com/watch?v=LcHvXvU\\_Q0g](https://www.youtube.com/watch?v=LcHvXvU_Q0g)

**Atividade adaptada à pessoa com deficiência:**

A atividade pode ser realizada com o aluno conforme o grau de necessidade especiais e suas limitações, acompanhado de um adulto que irá orientá-lo e estimulá-lo.

**Forma de registro:**

O registro será feito da forma mais viável para o aluno e sua família (foto, vídeo, materiais confeccionados, registro, escrito ou desenho da atividade proposta), a ser entregue conforme combinado com a Unidade Escolar.

Dúvidas sobre o presente roteiro de estudo, pergunte no link/endereço que segue:

[https://docs.google.com/forms/d/1wuKaDjRA3HpfZiisQXOfIcQ\\_ze4Rwb6t5o-UqjM00/viewform?edit\\_requested=true](https://docs.google.com/forms/d/1wuKaDjRA3HpfZiisQXOfIcQ_ze4Rwb6t5o-UqjM00/viewform?edit_requested=true)