

Faixa etária ou ano:

## 3º anos - Educação Física

Data:

16 a 20 de agosto de 2021

### Atividade: CAMA DE GATO

**Recursos/Materiais:** Um barbante, cordão, fita, tira de tecido ou linha grossa de mais ou menos um metro (1m) de comprimento. Para realizar essa brincadeira são necessárias 2 pessoas (participantes).

**O que envolve essa atividade:** A cama-de-gato é uma brincadeira com barbante que consiste em trançar um cordão entre os dedos das duas mãos e ir alterando as figuras formadas. Provavelmente de origem asiática, a brincadeira é praticada em diversas partes do mundo.



Ivan Cruz – Cama de gato I

### Como Jogar? (ou Como Brincar?)

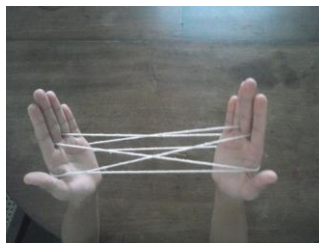
Feche as duas pontas do barbante com um nó e enganche-o nos polegares e dedos mínimos, de forma que se tenha um pedaço de fio encostando na palma de sua mão.



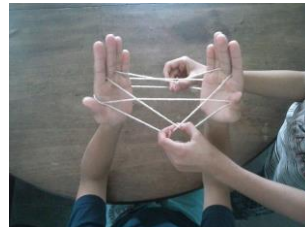
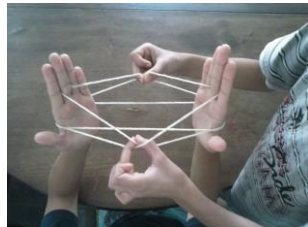
Passa o dedo médio da mão direita sob o fio da palma esquerda. Agora passe o dedo médio da mão esquerda sob o fio da palma direita, mas certifique-se de passar o dedo por dentro da laçada que você fez antes.



Esta é a cama de gato básica. A partir daí os jogadores se revezam na tentativa de retirar o barbante da mão do outro sem desmontar o retângulo principal.



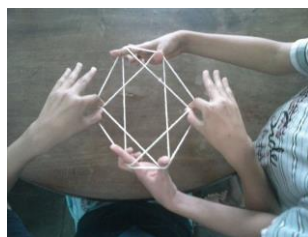
No segundo movimento, o jogador deve pegar o barbante nos pontos onde eles se cruzam e puxá-los para os lados. Sem largar o barbante, ele deve enfiar os polegares e indicadores por baixo da cama de gato e tirá-la das mãos do colega sem desmanchar os laços.



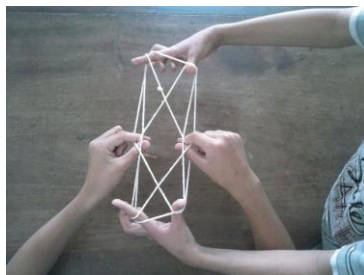
O resultado será igual ao da imagem.



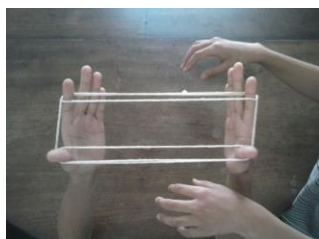
Novamente, o jogador segura nos pontos onde há o cruzamento dos barbantes e puxa para o lado de fora.



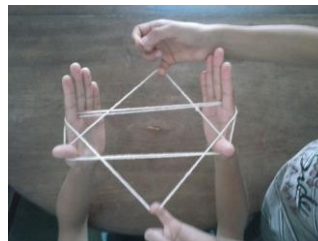
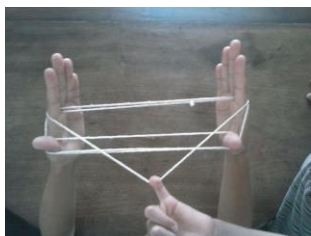
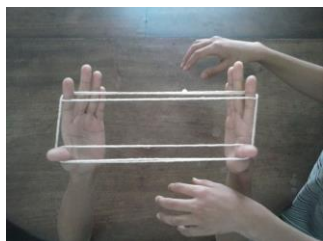
Segure nos cruzamentos centrais e passe os dedos que estão segurando os esses cruzamentos por baixo do retângulo principal para tirar o barbante das mãos do seu colega.



Nesse passo, a cama assumirá um formato diferente.



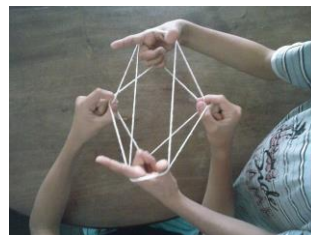
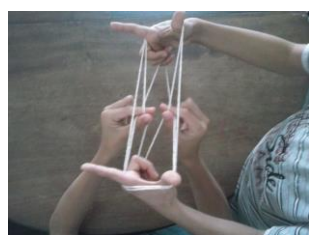
Use os dedos mínimos para puxar os fios internos para fora e de forma inversa para que a brincadeira tenha continuidade.



Sem soltar os fios puxados pelo dedo mínimo, use o polegar e o indicador para puxar os fios superiores para fora.



O jogo pode continuar desse jeito até alguém errar ou ficar com uma forma que não pode ser usada para criar outra.



**Para entender melhor a atividade acesse os vídeos abaixo:**

<https://www.youtube.com/watch?v=WPG3bHakrxg>

<https://www.youtube.com/watch?v=qaxEdtco9JU>

**Referências:**

Disponível em [https://pt.wikipedia.org/wiki/Cama\\_de\\_gato](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cama_de_gato);

<https://www.youtube.com/watch?v=WPG3bHakrxg>;

<http://artistasdobrasil.com/2018/09/11/ivan-cruz-cama-de-gato-i/>

<https://www.youtube.com/watch?v=qaxEdtco9JU>. Acesso em: 02 de julho de 2021.

**Atividade adaptada à pessoa com deficiência:** A pessoa com deficiência poderá adaptar a atividade de acordo com sua necessidade.

**Forma de registro:** O registro deverá ser feito da forma mais viável para o aluno e sua família, em foto, vídeo, materiais confeccionados, registo escrito ou desenhado da atividade proposta e ser entregue conforme combinado com a Unidade Escolar.

Dúvidas sobre a atividade pergunte aqui:

[https://docs.google.com/forms/d/1wuKaDjRA3HpfZiisQXOfIcQ\\_-ze4Rwb6t5o-UqjM00/viewform?edit\\_requested=true](https://docs.google.com/forms/d/1wuKaDjRA3HpfZiisQXOfIcQ_-ze4Rwb6t5o-UqjM00/viewform?edit_requested=true)