

2º ANOS – EDUCAÇÃO FÍSICA

De 23 a 27 DE AGOSTO DE 2021

Atividade:

Jogo e Brincadeira Populares: Pião

Recursos/Materiais: 1 (uma) tampinha de garrafa PET, 1 (um) palito roliço de madeira com 6,5 centímetros de comprimento (aqueles utilizados para petiscar, provar refeições), 1 (uma) tesoura sem ponta e giz ou fita adesiva.

O que envolve essa atividade

O Pião é um jogo/brinquedo em que um ou mais jogadores disputam quem realiza o lançamento mais correspondente ao objetivo combinado – utilizando a feira/barbante do pião de madeira ou deslizando/friccionando com as pontas dos dedos da mão o topo/haste do pião de plástico (sem feira/barbante).

Forma de Jogar

> Movimento Básico

O jogador, segurando com as pontas dos dedos (polegar e indicador) o topo/haste do Pião, precisa realizar o lançamento por meio de um movimento de impulso: deslizando/friccionando os dedos (cada dedo num sentido diferente e oposto) e soltando ao final do lançamento, o pião girará no lugar combinado (assoalho).

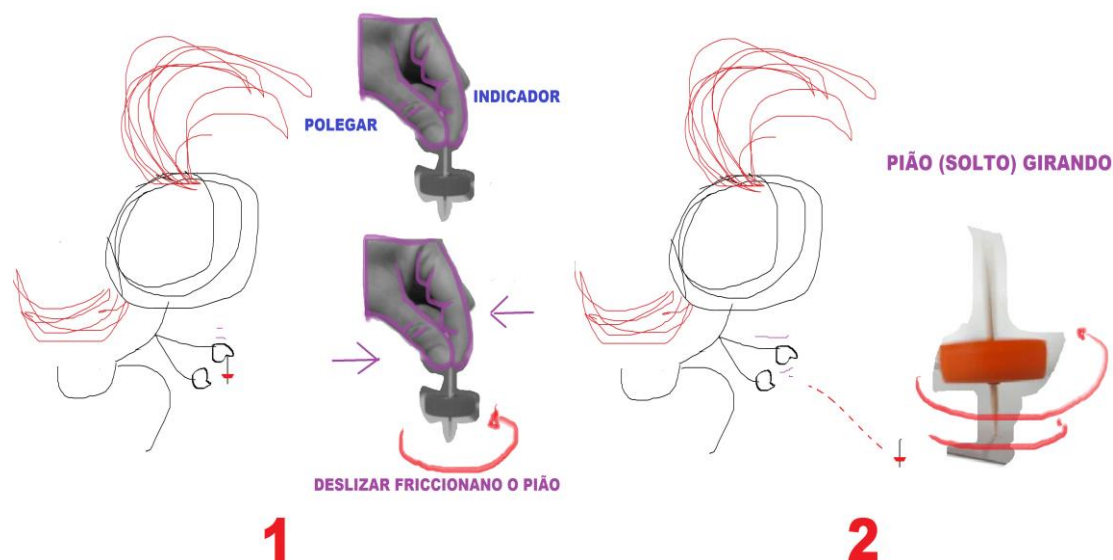


Imagem A – Fases do Lançamento do Pião

Fontes: Autores/as do Roteiro de Estudo.

Caso o estudante não consiga realizar o lançamento do Pião, basta repetir o mesmo movimento (deslizar/friccionar os dedos, indicador e polegar, em sentidos opostos e soltando ao final) reparando-o até o Pião girar

completamente.

Repare: quanto mais rápido deslizar os dedos no lançamento maior será o tempo de giro do Pião. É muito importante seguir a sequência do lançamento combinado porque somente dessa forma é possível controlar o movimento do Pião, certo?!

Variações

* Tempo. De modo alternado, os estudantes realizam o lançamento do Pião com o objetivo de disputar qual lançamento que possibilita um tempo de giro maior. Aquele Pião que girar por mais tempo (você podem contar em voz alta) vence a disputa.

* Círculo. Os estudantes realizam o lançamento do Pião, ao mesmo tempo ou um de cada vez, com o objetivo de disputar qual lançamento possibilita que o Pião permaneça mais tempo em um círculo desenhado (com giz ou fita adesiva) no assoalho. O Pião que girar por mais tempo e/ou permanecer mais tempo dentro do círculo desenhado vence a disputa.

Forma de Confeccionar (peça ajuda para uma pessoa adulta)

1) Utilizando uma tesoura sem ponta, recorte um furo no centro da tampinha de garrafa PET (o centro está a 1,5 centímetro do diâmetro da tampinha); 2) Espete o palito roliço de madeira na parte recortada; e 3) mova a tampinha até altura de 1 centímetro do palito espetado – a parte maior é a haste que será segurada para iniciar o movimento de lançamento e a menor é a ponta do Pião que girará no assoalho.

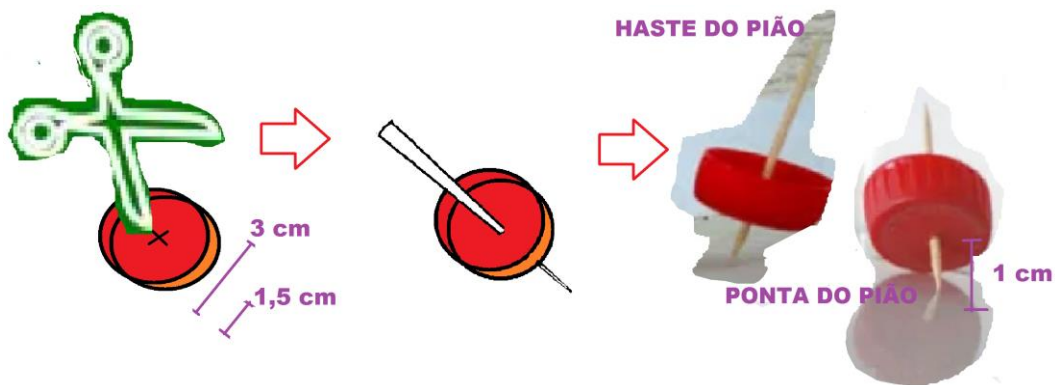


Imagem B – Forma de Confeção

Fonte: Autores/as do roteiro de estudo.

Divertido, não é mesmo?! Bora jogar?!

Atividade adaptada à pessoa com deficiência

* Pião, o movimento básico é o mesmo descrito na proposta, mas a forma de confeccionar alternativa consiste em recortar um furo maior na tampinha com a tesoura sem ponta e substituir os palitos roliços de madeira por um lápis (grafite ou de cor).

Bibliografia

SANTOS, Gisele. Jogos tradicionais e a Educação Física. Londrina: Eduel, 2012.

Forma de registro

O registro deverá ser feito de forma mais viável para o/a estudante e sua família (foto, vídeo, escrito ou desenho da atividade proposta) e ser entregue/enviado conforme combinado com a Unidade de Ensino.

Dúvidas sobre a atividade, pergunte aqui:

https://docs.google.com/forms/d/1wuKaDjRA3HpfZiisQXOfIcQ_-ze4Rwb6t5o-UqjM00/viewform?edit_requested=true