

3º ANO – SEMANA DE 12 A 16/07

Escola: EMEB JOSIAS DA SILVA MACEDO

Professor (a): MAGNA, MIRYAN E BRUNA

Ano/turma: 3º A, 3º B E 3º C

OLÁ QUERIDOS (AS) ALUNOS(AS), SABEMOS O QUANTO VOCÊ ESFORÇOU-SE NAS REALIZAÇÕES DA AVALIAÇÕES DIAGNÓSTICAS. ESSA SEMANA FAREMOS NOSSAS ATIVIDADES PEDAGÓGICAS DE FORMA LÚDICA COM A FINALIDADE DO APRENDIZADO E DO DESENVOLVIMENTO COGNITIVO, EMBORA SEM O PESO ESTRESSANTE DOS MODOS CONVENCIONAIS DE ENSINO. ESSE TIPO DE ATIVIDADE É MUITO INTERESSANTE E PODE, INCLUSIVE, TRANSFORMAR-SE EM UM ÓTIMO E DIVERTIDO MOMENTO EM FAMÍLIA, ESTREITANDO OS LAÇOS DE TODO O NÚCLEO FAMILIAR. DESSA FORMA, TODA A PRESSÃO QUE INCIDIU NESSA SEMANAS DE AVALIAÇÕES CESSA, E PASSA A SER CONSTRUÍDA UMA ATMOSFERA DE SABER FUNDADA SOBRE UM AMBIENTE DE CALMA E SEGURANÇA.

Dia da semana	Rotina diária: descrição das atividades
Segunda– feira Data:12/07/21	Leitura: BALEIA NA BANHEIRA Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=UxitlHDi_Bc LÍNGUA PORTUGUESA: LÍNGUA DO P MATEMÁTICA: SÓLIDOS GEOMÉTRICOS
Terça-feira Data: 13/07/2021	Leitura: MINHA CASA Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=uayTFGR07sl LÍNGUA PORTUGUESA/MATEMÁTICA: spinner caseiro GEOGRAFIA: CONSUMO CONSCIENTE
Quarta-feira Data: 14/07/2021	Leitura: O LOBO QUE CAIU DO LIVRO Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=SDgw3ufJAlS LÍNGUA PORTUGUESA/CIÊNCIAS/MATEMÁTICA: TELEFONE DE COPO PROJ. INTEGRAL: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/emeb-josias-da-silvamacedo/item/2812-integral-orientacao-de-estudo-projeto-de-vida-14-a-25-06
Quinta-feira Data:15/07/2021	Leitura: Eu não quero tomar banho Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=umCMZz3pSIY LÍNGUA PORTUGUESA/ MATEMÁTICA: JOGO CHINÊS HISTÓRIA: MEUS ESPAÇOS Artes: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/artes
Sexta-feira Data: 16/07/2021	Leitura: SUPER- Jean Claude Alphen Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=N-L94Uh6Uog LÍNGUA PORTUGUESA/MATEMÁTICA: JOGO “CIDADE DORME” ED. FÍSICA: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ed-fisica LÍNGUA INGLESA: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ingles LEMBRE-SE: QUALQUER DÚVIDA CHAMA A PROFESSORA.

12/07/2021 - LÍNGUA PORTUGUESA

02 – Língua do P

PVO PCÊ PSA PBE PCO PMO PBRIN PCAR PDE PLÍN PGUA PDO PP? ENTÃO, LEMBROU? **SIMPLES E DIVERTIDA!** ASSIM É A BRINCADEIRA DE LÍNGUA DO P. É SÓ COLOCAR O **P** ANTES DAS SÍLABAS E BÓRA SOLTAR A LÍNGUA E RIR MUITO. AH! E DÁ PARA BRINCAR EM QUALQUER LUGAR COMO NO CARRO, POR EXEMPLO. NO CAMINHO PARA A ESCOLA, NA SALA DE ESPERA DO MÉDICO E NO SUPERMERCADO. **PVA PMOS PBRIN PCAR?**



MATEMÁTICA

SÓLIDOS GEOMÉTRICOS



DIVIRTA-SE ASSISTINDO O VÍDEO ABAIXO DO MUNDO MÁGICO DOS SÓLIDOS GEOMÉTRICOS.

<https://www.youtube.com/watch?v=KRIWR5nhMgc>

HISTÓRIA – MEUS ESPAÇOS

Curiosidades

O PARQUE SOCIOAMBIENTAL IRMÃ DOROTHY STANG FOI INAUGURADO EM 2005, O LOCAL CONTA COM ESPAÇO PARA PRÁTICAS ESPORTIVAS COMO FUTEBOL, VÔLEI DE AREIA, CICLISMO, ALÉM DE ACADEMIA AO AR LIVRE, PARQUINHO, ÁREA PARA PIQUENIQUE, RECANTO DAS TARTARUGAS, UMA LINDA NASCENTE, ORQUIDÁRIO E JARDIM DOS SENTIDOS.

APROVEITE SEU TEMPO PARA USUFRUIR DESSE ESPAÇO.

13/07/2021

LÍNGUA PORTUGUESA / MATEMÁTICA – SPINNER CASEIRO

Para brincar de spinner não precisa ser apenas comprá-lo e brincar. Tem uma opção bem **mais divertida e criativa** que é fazer o spinner! Então, o brinquedo original, lá dos primórdios como a Pat Camargo explica no vídeo.

<https://youtu.be/skQZPosXWkc>

GEOGRAFIA – CONSUMO CONSCIENTE



CONSUMIR DE FORMA **RESPONSÁVEL** SIGNIFICA TRANSFORMAR O ATO DE **CONSUMO** EM UMA PRÁTICA PERMANENTE DE CIDADANIA. O **CONSUMO CONSCIENTE** É UM MOVIMENTO SOCIAL CRESCENTE.

VEJA O EXEMPLO ABAIXO:

PROJETO AKATU HORTOLÂNDIA

O PROJETO VEIO DA NECESSIDADE DE CONSCIENTIZAR A COMUNIDADE SOBRE A IMPORTÂNCIA DA SEPARAÇÃO E DESCARTE CORRETO DO LIXO DOMÉSTICO E SEU IMPACTO NO MEIO AMBIENTE, E DA COLETA SELETIVA NO MUNICÍPIO (MAIOR ADEÇÃO DA POPULAÇÃO).



QUE TAL FAZER SUA PARTE!

14/07/2021

LÍNGUA PORTUGUESA/ CIÊNCIAS/MATEMÁTICA – TELEFONE DE COPO



(ilustração: Lula)

O TELEFONE É UM APARELHO FEITO PARA REPRODUZIR O SOM A DISTÂNCIA. VÁRIAS VERSÕES EXISTEM DESSA ENGENHOCA. MAS VOCÊ SABE COMO FUNCIONA UM MODELO FEITO DE COPOS DE PAPELÃO?

SIGA O PASSO A PASSO ABAIXO E FAÇA O SEU:



DIVIRTA-SE!

15/07/2021

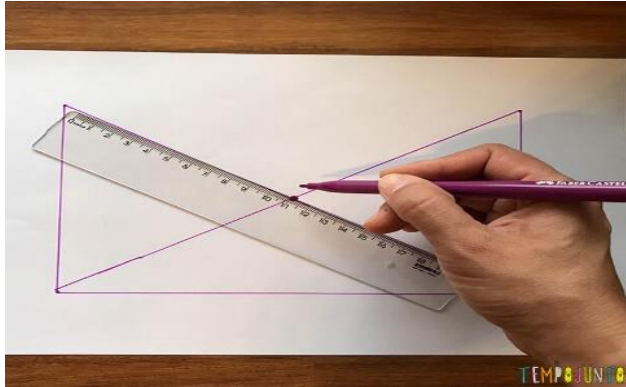
PORTUGUÊS/ MATEMÁTICA – JOGO CHINÊS

O JOGO DE RACIOCÍNIO SE CHAMA PONG HAU K'I. PARA MONTÁ-LO VOCÊ PRECISA DOS SEGUINTE MATERIAIS:

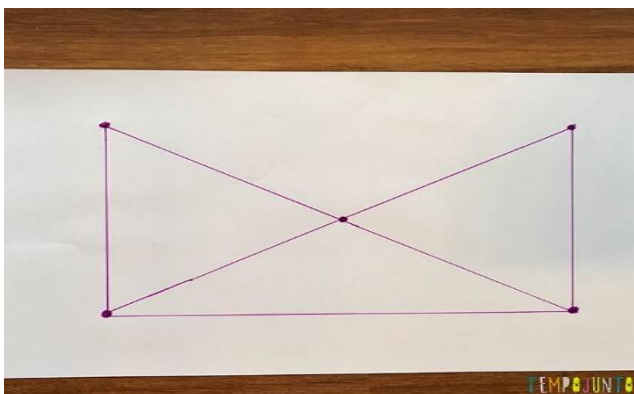
- PAPEL SULFITE OU QUALQUER PEDAÇO DE PAPEL QUE TENHA DISPONÍVEL.
- CANETA, LÁPIS OU ALGO PARA DESENHAR O TABULEIRO.
- 4 PEÇAS PARA FAZER OS PEÕES DO JOGO (EU USEI BOTÕES, MAS PODE SER O QUE TIVER À MÃO. ATÉ BOLINHAS FEITAS DE PAPEL).
- RÉGUA PARA FACILITAR DESENHAR AS LINHAS DO TABULEIRO.

CHEGUE NA CASA VAZIA

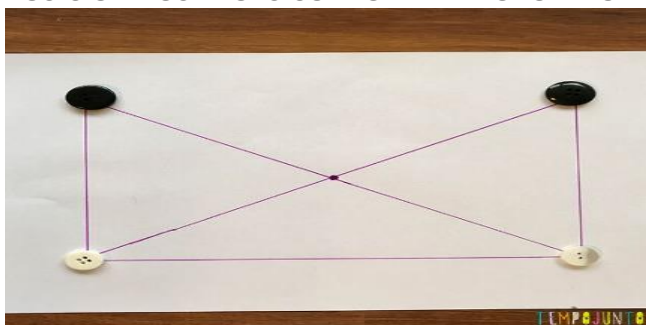
- PRIMEIRO, DESENHE O TABULEIRO, COM A AJUDA DE UMA RÉGUA.



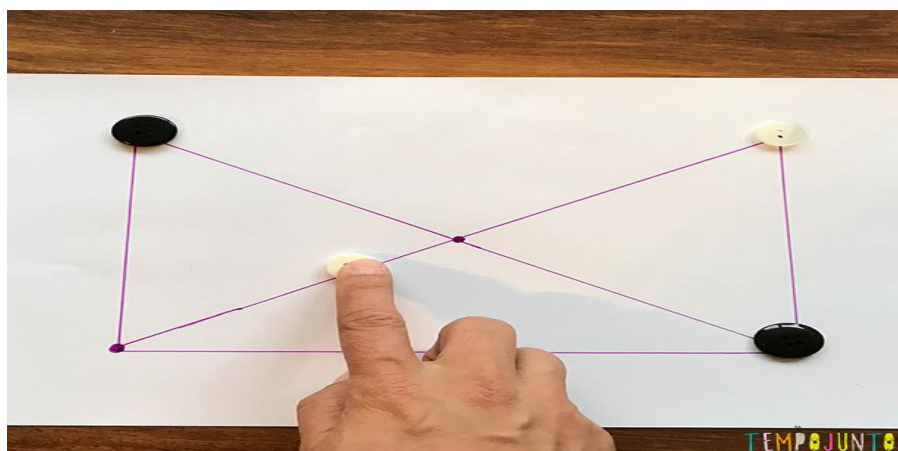
- O TABULEIRO É ASSIM, UM X COM TRÊS LADOS CONECTADOS E UM PONTO NO MEIO. ALIÁS, DESENHE PONTOS EM CADA UMA DAS INTERSECÇÕES DO DESENHO.



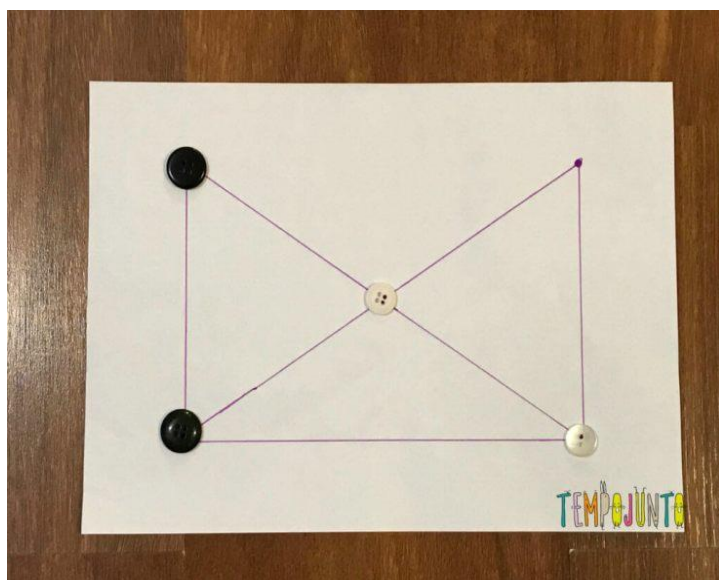
- POSICIONE OS PEÕES CONFORME A FOTO E BÓRA BRINCAR COM ESSE JOGO DE RACIOCÍNIO



- SORTEIEM QUEM COMEÇA O JOGO. PARA BRINCAR, É PRECISO MOVER UM PEÃO DE CADA VEZ PARA UM PONTO QUE ESTEJA VAZIO. QUEM COMEÇOU MOVEU O PEÃO BRANCO.



- O OBJETIVO DO JOGO É AO MESMO TEMPO BLOQUEAR SEU ADVERSÁRIO PARA QUE ELE NÃO CONSIGA MOVER SEU PEÃO PARA UMA CASA VAZIA E FUGIR, EVITANDO SER BLOQUEADO.
- OLHA ABAIXO UM EXEMPLO DE BLOQUEIO DO JOGO. NO CASO ABAIXO, O JOGADOR BRANCO BLOQUEOU OS PRETOS.



COM ESSE JOGO DE RACIOCÍNIO CHINÊS, AS CRIANÇAS PRATICAM O RACIOCÍNIO, A HABILIDADE DE ENCONTRAR SOLUÇÃO.

16/07/2021

MATEMÁTICA/PORTUGUÊS/GEOGRAFIA:

JOGO “CIDADE DORME” (DUAS VERSÕES)

1ª versão

O JOGO FOI FEITO PARA UM NÚMERO GRANDE DE PARTICIPANTES, 7 OU MAIS PESSOAS. NUM ANIVERSÁRIO, REUNIÃO DE AMIGOS DAS CRIANÇAS OU FESTA DE PIJAMAS. MAS EM CASA PODE SER ADAPTADO PARA A REUNIÃO DA FAMÍLIA.

PARA COMEÇAR, O GRUPO SORTEIA OS PERSONAGENS. NÓS FIZEMOS ESTAS CARTINHAS ACIMA COMO EXEMPLO PARA VOCÊ.

SE QUISER, [CLIQUE AQUI PARA BAIXÁ-LAS.](#)

CADA UM SORTEIA SEU PERSONAGEM. UMA DAS PESSOAS FICA DE “NARRADOR” DA HISTÓRIA. O NARRADOR PRECISA FICAR DE FORA DO JOGO. SE HOUVER POUCAS PESSOAS, O NARRADOR TAMBÉM PODE SER UM PERSONAGEM, DESDE QUE ELE DURMA TAMBÉM AO DAR AS INSTRUÇÕES.

NA BRINCADEIRA EM CASA FICA ASSIM (FALAS):

NARRADOR: CIDADE DORME!

NAR. LOBISOMEN ACORDA. OLHA EM VOLTA E APONTE OU TOQUE NA CABEÇA DE QUEM VOCÊ IRÁ PEGAR.

NARRADOR: CIDADE DORME

NAR.: ANJO ACORDE. OLHEM E ESCOLHA UMA PESSOA QUE VOCÊ IRÁ PROTEGER. TOQUE NA CABEÇA DELA.

NAR.: CIDADÃOS ACORDEM E SE CUMPRIMENTEM

NARRADOR: CIDADE DORME

NAR.: DETETIVE ACORDE. ESCOLHA QUEM VOCÊ QUER INVESTIGAR. (ENTÃO O NARRADOR FAZ UM GESTO COM O POLEGAR PARA DIZER AO DETETIVE SE A PESSOA ESCOLHIDA É “DO BEM” OU “DO MAL”; PODE-SE COMBINAR QUE O NARRADOR TAMBÉM CONTE SE A PESSOA É ANJO).

NARRADOR: CIDADE ACORDA

ISTO FOI UMA RODADA. ENTÃO, O NARRADOR APONTA PARA AS PESSOAS QUE MORRERAM, OU SEJA, FORAM PEGAS PELO LOBISOMEM E NÃO FORAM SALVAS PELO ANJO.

2ª versão

O LINK ABAIXO APRESENTA O MESMO JOGO DE MODO MAIS SIMPLIFICADO E DIVERTIDÍSSIMO ONDE SÃO USADOS CANETA E PAPEL AO INVÉS DE CARTA.

<https://www.youtube.com/watch?v=F0SUlchi3Mo>

DIVIRTA-SE COM ESSE JOGO NESSE FIM DE SEMANA!



3º ANO – SEMANA DE 19 A 23/07

Escola: EMEB JOSIAS DA SILVA MACEDO

Professor (a): MAGNA, MIRYAN E BRUNA

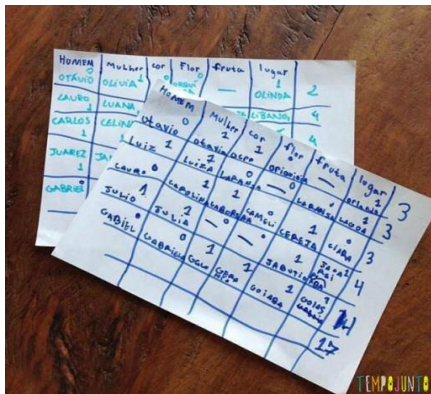
Ano/turma: 3ºA, 3º B E 3º C

OLÁ QUERIDOS (AS) ALUNOS(AS), SABEMOS O QUANTO VOCÊ ESFORÇOU-SE NAS REALIZAÇÕES DA AVALIAÇÕES DIAGNÓSTICAS. ESSA SEMANA FAREMOS NOSSAS ATIVIDADES PEDAGÓGICAS DE FORMA LÚDICA COM A FINALIDADE DO APRENDIZADO E DO DESENVOLVIMENTO COGNITIVO, EMBORA SEM O PESO ESTRESSANTE DOS MODOS CONVENCIONAIS DE ENSINO. ESSE TIPO DE ATIVIDADE É MUITO INTERESSANTE E PODE, INCLUSIVE, TRANSFORMAR-SE EM UM ÓTIMO E DIVERTIDO MOMENTO EM FAMÍLIA, ESTREITANDO OS LAÇOS DE TODO O NÚCLEO FAMILIAR. DESSA FORMA, TODA A PRESSÃO QUE INCIDIU NESSAS SEMANAS DE AVALIAÇÕES CESSA, E PASSA A SER CONSTRUÍDA UMA ATMOSFERA DE SABER FUNDADA SOBRE UM AMBIENTE DE CALMA E SEGURANÇA.

Dia da semana	Rotina diária: descrição das atividades
Segunda- feira Data: 19/07/21	Leitura: PALAVRA CANTADA Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=n8fEvJGwwWM LÍNGUA PORTUGUESA: jogo stop MATEMÁTICA: casa de cartas (jogos)
Terça-feira Data: 20/07/2021	Leitura: DONA BARATINHA Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=erpG87HVxgM LÍNGUA PORTUGUESA/MATEMÁTICA/GEOGRAFIA/HISTÓRIA/CIÊNCIAS: MUNDO ANIMAL
Quarta-feira Data: 21/07/2021	Leitura: A FADA EMBURRADA Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=c4L-l89MXu0 LÍNGUA PORTUGUESA/MATEMÁTICA: ERA DOS DINOSSAUROS PROJ.NTEGRAL: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/emeb-josias-da-silvamacedo/item/2812-integral-orientacao-de-estudo-projeto-de-vida-14-a-25-06
Quinta-feira Data: 22/07/2021	Leitura: LOLO BARNABÉ Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=i0Zuyqi3TUE LÍNGUA PORTUGUESA/ MATEMÁTICA: CALENDÁRIO Artes: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/artes
Sexta-feira Data: 23/07/2021	Leitura: O PLANO DA FALSA AMIGA Disponível: https://www.youtube.com/watch?v=evRUKJn4X1A LÍNGUA PORTUGUESA: BRUXA DOS ACENTOS MATEMÁTICA: BATALHA DOS NÚMEROS ED. FÍSICA: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ed-fisica LÍNGUA INGLESA: https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ingles LEMBRE-SE: QUALQUER DÚVIDA CHAMA A PROFESSORA.

19/07/2021

LÍNGUA PORTUGUÊSA - STOP OU ADEDONHA



ESCOLHA UMA LETRA E VAMOS COMEÇAR A ESCREVER NOME, CIDADE, FRUTA, ANIMAL! **LEMBRA DESSA BRINCADEIRA?** QUEM TERMINAR PRIMEIRO GRITA: STOP! ENTÃO, ESSA É UMA BRINCADEIRA ANTIGA QUE VOCÊ PODE ENSINAR PARA AS CRIANÇAS E BRINCAR JUNTO COM ELAS. RENDE BOAS RISADAS E, AS VEZES, “EMPACA” QUANDO CHEGAMOS NAS LETRAS COMO Z OU U. MAS GARANTE BOAS RISADAS PARA TODOS!

MATEMÁTICA - CASA DE CARTAS



Número de participantes: a partir de 2

As crianças devem juntar duas cartas e equilibrá-las de modo a criar um formato piramidal. Ao fazer vários “triângulos” dessa forma, é possível colocar uma carta na horizontal acima de dois triângulos e, assim, formar a base para o segundo andar. A ideia é formar um castelo, tomando muito cuidado para não derrubar tudo.

DIVIRTA-SE!

20/07/2021

LÍNGUA PORTUGUÊSA / MATEMÁTICA/CIÊNCIAS/ GEOGRAFIA/HISTÓRIA

Memória animal



Vamos conferir se você tem uma memória animal? Encontre a figura idêntica de bichos como a girafa, o leão, o tigre, o rinoceronte, a zebra e muitos outros. Em seguida, comprove que nenhum animal é igual ao outro lendo os textos que informam suas diferenças, tanto físicas quanto históricas.

Jogo que estimula a concentração e apresenta conceitos de ciências, geografia e história além do desenvolvimento de habilidades matemáticas. Este é mais um jogo desenvolvido que integra diversas áreas do conhecimento, fomentando a capacidade de concentração e o estímulo à leitura de textos informativos e explicativos relacionados às áreas de ciências da natureza, de ciências humanas e exatas.

CLICK NO LINK ABAIXO PARA COMEÇAR A JOGAR.

<https://www.escolagames.com.br/jogos/memoriaAnimal/>

DIVIRTA-SE!

21/07/2021

LÍNGUA PORTUGUÊSA / MATEMÁTICA - ERA DOS DINOSSAUROS



NOSSO HERÓI VOLTOU À PRÉ-HISTÓRIA PARA RESGATAR AS FOLHAS DO CALENDÁRIO.

AJUDE-O A RESGATÁ-LAS RESPONDENDO ÀS QUESTÕES SOBRE CALENDÁRIO E VIVA UMA GRANDE AVENTURA, NA ERA DOS DINOSSAUROS.

CLICK NO LINK ABAIXO E JOGUE O SEU GAME.

<https://www.escolagames.com.br/jogos/eraDosDinossauros/>



Progep

O uso do calendário é importante porque nos ajuda a organizar as atividades que temos que realizar ao longo dos dias e dos meses do ano, nos orienta sobre quais serão os feriados do ano, as provas, as férias, o nosso aniversário e etc. Aprender a utilizar o calendário é fundamental para entender e interpretar todas essas datas.

22/07/2021

LÍNGUA PORTUGUÊSA / MATEMÁTICA – A LETRA MÁGICA



CADA PARTICIPANTE VAI PRECISAR DE UMA FOLHA DE CADERNO, LÁPIS E BORRACHA E O CELULAR OU UM RELÓGIO PARA CRONOMETRAR O TEMPO.



TODOS OS PARTICIPANTES ESCOLHEM UMA LETRA DO ALFABETO. NA SUA VEZ, A CRIANÇA RECITA UMA FRASE EM QUE TODAS AS PALAVRAS COMECEM PELA LETRA ESCOLHIDA. DÊ UM TEMPO DE 2 MINUTOS PARA A RESPOSTA. MARQUE OS PONTOS NUMA FOLHA. QUEM SE ENGANAR, OU NÃO FALAR NADA É ELIMINADO. A FRASE MAIS ENGRAÇADA OU INTELIGENTE MARCA UM PONTO. SOME OS PONTOS O VENCEDOR É QUEM OBTIVER MAIS PONTOS.

DIVIRTA-SE!

23/07/2021

LÍNGUA PORTUGUÊSA

Bruxa dos acentos



OLÁ, PEQUENO AVENTUREIRO! PRECISAMOS DA SUA AJUDA PARA ENFRENTAR A BRUXA DOS ACENTOS.

ELA ROUBA OS ACENTOS GRÁFICOS DAS PALAVRAS, PORÉM NÃO É MUITO ESPERTA, POIS PENSA QUE O TIL É UM ACENTO.

DEVOLVA OS ACENTOS PARA AS PALAVRAS E, DEPOIS, DERRUBE A BRUXA DA VASSOURA PARA QUE ELA NÃO SAIA À CAÇA. É SÓ CLICAR NO LINK ABAIXO:

<https://www.escolagames.com.br/jogos/bruxaDosAcentos/>

MATEMÁTICA – BATALHA DOS NÚMERO



VOCÊ CONHECE BEM OS NÚMEROS? SABE USAR OS SINAIS DE MAIOR E MENOR? ESCOLHA SEU HERÓI E PARTICIPE DE UMA BATALHA DIVERTIDA ACESSANDO O LINK ABAIXO.

SOMENTE SEUS CONHECIMENTOS EM MATEMÁTICA PODEM TE LEVAR À VITÓRIA!

<https://www.escolagames.com.br/jogos/batalhaNumeros/>



BOM FINAL DE SEMANA!