





Prefeitura Municipal de Hortolândia Secretaria de Educação, Ciência e Tecnologia

Atividades Complementares para os alunos da Educação Especial (Inclusão)

Escola: EMEB Interlagos - 1°, 2°, 3°, 4° e 5° anos

Professor/AEE: Agnes Laudino Batista de Oliveira Damada

Data: 02/08 a 06/08/2021

Registro semanal das aulas suspensas nos termos do Decreto nº 4369/2020, com atividades realizadas de forma não presencial mediada.

Objetivo	Atividade	
Identificar e nomear as letras do alfabeto	JOGO DA MEMÓRIA	
Conhecer os nomes dos objetos		
Trabalhar a coordenação motora	IMPRESSO	
Trabalhar a atenção e concentração		

Objetivo	Atividade
 Trabalhar sequência numérica até 50 Reconhecer números até 50 	JOGO: QUAL É O NÚMERO
Trabalhar a orientação espacial	IMPRESSO
Estimular a coordenação motora	

ATIVIDADES COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

1°, 2° e 3° ANO

SEMANA: de 02/08 a 06/08/2021

JOGO DA MEMÓRIA - IMPRESSO



Imagem:

http://alfabetosparaimprimirgratis.blogspot.pt/2011/06/alfabeto-pra-imprimir-jogo-da-memoria.html

OBJETIVO:

- Identificar e nomear as letras do alfabeto
- Conhecer os nomes dos objetos
- Trabalhar a coordenação motora
- Trabalhar a atenção e concentração

MATERIAIS:

- Jogo da memória impresso
- Tesoura

DESENVOLVIMENTO:

Com a ajuda de um adulto o aluno deverá recortar o jogo da memória. Depois de recorta misturar as peças. Um adulto pegará uma palavra e mostrará à criança a letra inicial. O aluno deverá encontrar a figura mencionada e repetir com a ajuda do adulto qual é aquela letra. Depois que o aluno conhecer todas as figuras pode-se jogar o jogo da memória, virando todas as peças e procurando encontrar os pares.

FORMA DE REGISTRO DA ATIVIDADE: Através de foto a ser enviada por WhatsApp para a professora Agnes do AEE ou no grupo de pais do AEE.







AVIÃO

BICICLETA CARRO









DADO

ELEFANTE FLOR









GALINHA

HELICÓPTERO

ÍNDIO







JACARÉ

KIWI

LEÃO







MELANCIA NUVEM ÔNIBUS



 $Imagem: \underline{http://alfabetosparaimprimirgratis.blogspot.pt/2011/06/alfabeto-pra-imprimir-jogo-damemoria.html}\\$

ATIVIDADES COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

4º e 5º ano

SEMANA: de 02/08 a 06/08/2021

JOGO QUAL É O NÚMERO - IMPRESSO



OBJETIVO:

- Trabalhar sequencia numérica até 50
- Reconhecer números até 50
- Trabalhar a orientação espacial
- Estimular a coordenação motora

MATERIAIS:

- Um tabuleiro
- Números recortados
- Um dado
- Tesoura para recortar os números

DESENVOLVIMENTO:

Com a ajuda de um adulto recorte os números da tabela "números para recortar" e reserve. Recorte e monte o dado (pode-se fazer um dado reciclado utilizando rolo de papel higiênico se preferir). Pronto, agora é só jogar!

REGRA: Coloque os números embaralhados virados para baixo na mesa, em um monte. Cada pessoa joga o dado, uma de cada vez. O número que sair ela pega de cartinhas de números. O objetivo é que as cartas dos números sejam colocadas no tabuleiro, no seu lugar. Se as cartas forem colocadas no lugar certo, conta a mesma quantidade de pontos para o participante. Se estiverem no lugar errado elas voltam para o monte. Quando terminar o preenchimento de números na tabela, soma-se a pontuação de cada jogador. Vence a partida a pessoa que ficar com a maior pontuação! Pode-se jogar com dois ou mais participantes.

FORMA DE REGISTRO DA ATIVIDADE: Através de foto a ser enviada por WhatsApp para a professora Agnes do AEE ou no grupo de pais do AEE.

TABULEIRO

	20		40	
6		29		
	17		37	
2		25		45
2		25		45
S	13	25	33	45
S	13	25	33	45

NÚMEROS PARA RECORTAR

10	20	30	40	20
တ	19	29	39	49
\oint{\oint}	18	28	38	48
_	17	27	37	47
9	16	26	36	46
S	15	25	35	45
4	14	24	34	44
က	13	23	33	43
8	12	22	32	42
	7	2	31	41

Como fazer um dado com rolo de papel higiênico:

Acesse: https://www.youtube.com/watch?v=KZkbEqGcdUQ

