

## ATIVIDADES REFERENTES AO PERÍODO DE 04 A 08 DE OUTUBRO DE 2021

### 4º ANO

<https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/emef-fernanda-grazielle-rezende-covre>

EMEF Fernanda Grazielle Resende Covre

Professoras: Nair, Marilda, Damaris e Martha.

Ano/Turma: 4º Anos A, B, C e D.

Dia Da Semana	Rotina Diária: Descrição Das Atividades
<b>Segunda – Feira</b> Data: 04/10	<b>Leitura Diária: João E Maria (Ruth Rocha)</b> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Y-hlkr2y9w">https://www.youtube.com/watch?v=Y-hlkr2y9w</a> acesso 24/09/2021.  <b>Língua Portuguesa:</b> Texto explicativo: O jogo Cinco Marias. <a href="http://www.usp.br/memorias/brincadeira.php?brincadeira=23&amp;nome-brincadeira=Cinco%20Marias">http://www.usp.br/memorias/brincadeira.php?brincadeira=23&amp;nome-brincadeira=Cinco%20Marias</a> ACESSO EM 24/09 Pesquisa, com a família sobre o jogo Cinco Marias.
<b>Terça-Feira</b> 05/10	<b>Leitura Diária: Ser criança</b> , de Tatiana Belinky - Disponível no link: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=j7Mw8yMgkk4">https://www.youtube.com/watch?v=j7Mw8yMgkk4</a> Acesso em 22/09/2021.  <b>Matemática:</b> Confeção do Jogo da Velha. Ler o texto com as orientações, produzir o brinquedo e verificar as regras do jogo no vídeo indicado.
<b>Quarta-Feira</b> 06/10	<b>Leitura Diária: O Menino Que Tudo Queria-</b> Professoras 2o Período CBG 2020 - Disponível no link: <a href="https://youtu.be/f3myuCaG5Uo">https://youtu.be/f3myuCaG5Uo</a> Acesso em 23/09/2021.  <b>História:</b> Tudo bem ser diferente! Leia o texto e tire sua própria foto maluca!  <b>Inglês:</b> Tema Environment página 55 ou clique no link e acesse a atividade <a href="https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ingles">https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ingles</a>
<b>Quinta-Feira</b> 07/10	<b>Leitura Diária: O homem da chuva.</b> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=aLyxD7dVSU">https://www.youtube.com/watch?v=aLyxD7dVSU</a> acesso 24/10/21.  <b>Geografia:</b> Texto: A importância da água. Música: Planeta Água, compositor Guilherme Arantes. Atividades, relacionadas à letra da música.  <b>Arte:</b> Para acessar a atividade, clique no link abaixo. <a href="https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/artes">https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/artes</a>
<b>Sexta-Feira</b> 08/10	<b>Leitura Diária: O Gigante Mais Elegante da Cidade - Contando a História</b> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=giMJP-IPDh4">https://www.youtube.com/watch?v=giMJP-IPDh4</a> acessado em 26/09/2021.  <b>Ciências:</b> Brincadeira de Amarelinha – Desafio, brincar com a família ou amigos. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SUNwncIgpP0">https://www.youtube.com/watch?v=SUNwncIgpP0</a> acessado em 25/09/2021.  <b>Educação Física:</b> Para acessar a atividade, clique no link. <a href="https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ed-fisica">https://portaleducacao.hortolandia.sp.gov.br/index.php/ed-fisica</a>

## SEGUNDA-FEIRA: LÍNGUA PORTUGUESA

Olá galerinha, tudo bem com vocês? No mês de outubro comemoramos o dia das crianças, por isso preparamos atividades bem divertidas.

**LEITURA DIÁRIA: JOÃO E MARIA (Ruth Rocha)**

<https://www.youtube.com/watch?v=Y-hlkr2y9w>

### JOGO CINCO MARIAS



<https://avah.goiania.go.gov.br/emruiarbosa/atividade/atividade-4-jogo-das-pedrinhas/>

As “cinco Marias” que dão nome a brincadeira são os saquinhos de pano cheios de areia ou arroz. Ela consiste em executar uma sequência de movimentos com os saquinhos. Há várias fases e ganha quem conseguir executar corretamente todas elas. Quem errar perde a vez, tendo que retomar na próxima rodada de onde parou.

**Fase 1:** As cinco Marias são lançadas no chão. A pessoa escolhe uma delas e a joga para o alto. Enquanto essa está no alto ela deve, com a mesma mão, pegar umas das outras quatro que ficaram no solo. Feito isso, deve-se agarrar o saquinho que foi lançado antes que esse caia no chão. Esse movimento deve ser repetido com os demais saquinhos. Quem conseguir pegar todas passa para a próxima fase.

**Fase 2:** O movimento executado é similar ao anterior, contudo, deve-se pegar nessa fase os saquinhos que estão no solo de dois em dois.

**Fase 3:** O movimento executado é similar aos anteriores, porém deve-se na primeira vez pegar um dos saquinhos e na segunda vez os três que restaram de uma vez só.

**Fase 4:** O movimento executado é similar aos anteriores, porém dessa vez deve-se pegar todos os saquinhos que estão no chão de uma só vez.

**Fase 5:** Todos os saquinhos são colocados de volta ao chão. Com uma das mãos, o jogador tem de fazer uma ponte - com a mão esquerda apoiada no solo pelas pontas do polegar e do indicador. Feito isso, deve jogar para cima um dos saquinhos, enquanto passa o outro por baixo da ponte. O jogador deve pegar o que foi lançado antes que este caia no chão. O movimento deve ser repetido até que todos os saquinhos tenham sido passados por debaixo da ponte.



**Fase 6:** Lança-se todos os saquinhos para o alto. Com a mão esquerda o jogador faz um muro na frente das peças, apoiando o dedo mindinho e a lateral da mão no chão. Ele deve escolher um dos saquinhos e lançar para o alto, ao mesmo tempo, deve transpor cada um deles para o outro lado do muro, sem deixar cair o que está no ar. O jogo termina quando forem transpostas todas as peças para o outro lado.



<http://www.usp.br/memorias/brincadeira.php?brincadeira=23&nome-brincadeira=Cinco%20Marias> acesso em 24/09

### **Pesquise:**

1- Pesquise quantas pessoas da sua família conhece e já jogou o jogo das “Cinco Marias”.

---

---

---

2- Muitas pessoas conhecem o jogo Cinco Marias, por outros nomes, pesquisem quais são.

---

---

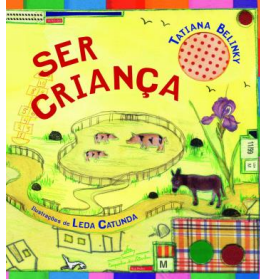
---

## TERÇA-FEIRA: MATEMÁTICA

Olá, querido aluno! Tudo bem com você? Espero que sim!

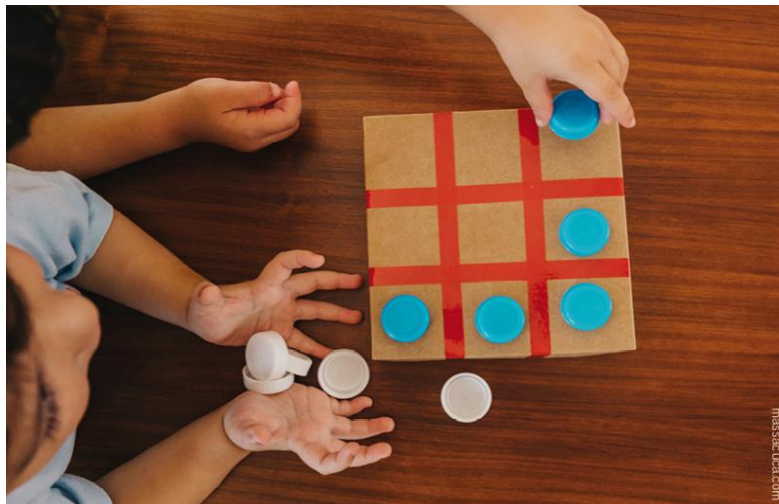
Esta é uma semana especial, uma semana preparada para você vivenciar sua infância da melhor forma possível, brincando e aprendendo! Prepare-se, pois, teremos muitas atividades bacanas. Antes de iniciarmos, vamos conhecer uma maravilhosa história.

**LEITURA DIÁRIA: SER CRIANÇA**, de Tatiana Belinky



Disponível no link: <https://www.youtube.com/watch?v=j7Mw8yMgkk4>

**VAMOS MONTAR UM BRINQUEDO MUITO LEGAL, CHAMADO JOGO DA VELHA!**



### Material Necessário:

- 1 bandeja de isopor de frios ou um pedaço de papelão;
- 6 Tampas de garrafa PET;
- Pincel permanente;
- 2 cores de tinta;
- Fita adesiva colorida

Para criar este jogo da velha é muito simples. Na bandeja de frios ou papelão, faça o risco do jogo da velha com caneta, tinta ou fita adesiva colorida.

Pinte as tampinhas, 3 de cada cor, para identificar cada jogador e deixe secar. Depois de secas o seu jogo da velha já está pronto. É hora de se divertir!

- ✓ Para conhecer as regras do jogo, acesse o link e veja o vídeo: JOGO DA VELHA #  
✓ <https://www.youtube.com/watch?v=LFOJ-N7hazQ>

## QUARTA – FEIRA: HISTÓRIA

### HORA DA HISTÓRIA!!



CLIQUE ABAIXO PARA ASSISTIR A HISTÓRIA  
“O MENINO QUE TUDO QUERIA”!!

► <https://youtu.be/f3myuCaG5Uo> ◀

<https://www.otvfoco.com.br/video-da-hora-barracos-em-a-fazenda-3/ACESSO EM 07/09/2020>

### TUDO BEM SER DIFERENTE!



<https://www.pandabooks.com.br/infantil/diversidad-e-e-inclusao/tudo-bem-ser-diferente> acesso em 23/09/2021

Somos todos diferentes, cada pessoa tem seu jeito de ser, pensar e viver! E tudo bem ser diferente! Seu cabelo é diferente do colega? Tudo bem! O desenho animado da sua melhor amiga é diferente do seu? Tudo bem! Seu time de futebol é diferente da sua professora? Oras, tudo bem! Sua família tem uma religião diferente do seu primo? Tudo bem, também! Quanto mais diferentes formos uns dos outros, mais poderemos conhecer novos jeitos de ser, pensar e viver.

Somos únicos em nossa essência, mesmo com diferentes etnias, gostos, crenças, origens, atitudes...

Basta olhar para o lado e enxergar o outro, que facilmente chegaremos a essa constatação. A questão está em saber como lidar com o que não é igual a nós. As diferenças não precisam ser um problema, podemos percebê-las como um instigante mistério a ser desvendado!

Somos formados pelas diferenças que conhecemos. Um amigo nos mostra uma nova guloseima, ou uma amiga nos conta uma nova aventura, um professor ensina uma nova história. Somos um quebra-cabeça de diferenças! Por isso, alguns dizem: "Aqueles que passam por nós não vão sozinhos. Deixam um pouco de si, levam um pouco de nós!".



### ATIVIDADES

Para a atividade de hoje, faremos uma Foto Maluca! Seja você mesmo! Se arrume como quiser e faça sua melhor careta, uma que só você consegue fazer! Ao tirar a foto maluca, envie para a professora. Abuse da imaginação e mostre sua identidade!

<https://www.cartacapital.com.br/educacao/tudo-bem-ser-diferente/> acesso em 23/09/2021

## **GEOGRAFIA – QUINTA – FEIRA**

### **LEITURA DIÁRIA: O homem da chuva.**

<https://www.youtube.com/watch?v=aLyxwD7dVSU>



### **A IMPORTÂNCIA DA ÁGUA**



A água é importante para manter a vida no planeta. Suas principais funções são: hidratar os seres vivos, manter o equilíbrio da biodiversidade e permitir o desenvolvimento de atividades pelos seres humanos.

A água no planeta forma os ecossistemas aquáticos, divididos em oceanos, rios, lagos e pequenos corpos de água, permitindo a existência de diferentes tipos de animais e viabilizando as relações ecológicas.

A água que se infiltra no solo é responsável pela sua umidificação. Isso favorece o crescimento e desenvolvimento da vegetação. No meio ambiente, a água também é capaz de regular a temperatura, tornando a sensação térmica mais agradável.

Os seres vivos no planeta necessitam de água para sobreviver, pois ela desempenha diferentes funções, por exemplo, regular a temperatura, dissolver substâncias, transportar materiais, eliminar resíduos e até mesmo auxiliar na fabricação de alimentos, como nas plantas com a realização da fotossíntese.

A água também faz parte da composição dos seres vivos. Nos alimentos, a quantidade de água pode variar e alcançar grandes porcentagens, como é o caso do pepino que é formado por 95% de água. A água-viva é uma espécie animal em que 98% do peso do seu corpo correspondem à água.

<https://www.todamateria.com.br/agua/> acesso 24/09/2021

Agora que você já sabe o quanto a água é essencial, reflita sobre a letra da música:

**Vamos ouvir a música: Planeta Água**

**Clique no link:** <https://www.youtube.com/watch?v=eJbaaR86PUg> Acesso 24/09

**Música: Planeta Água - Compositor Guilherme Arantes**

Água que nasce na fonte  
Serena do mundo  
E que abre um  
Profundo grotão  
Água que faz inocente  
Riacho e deságua  
Na corrente do ribeirão...  
Águas escuras dos rios  
Que levam  
A fertilidade ao sertão  
Águas que banham aldeias  
E matam a sede da população...  
Águas que caem das pedras  
No véu das cascatas  
Ronco de trovão  
E depois dormem tranquilas  
No leito dos lagos  
No leito dos lagos...  
Água dos igarapés  
Onde lara, a mãe d'água  
É misteriosa canção  
Água que o sol evapora  
Pro céu vai embora  
Virar nuvens de algodão...  
Gotas de água da chuva  
Alegre arco-íris  
Sobre a plantação  
Gotas de água da chuva  
Tão tristes, são lágrimas  
Na inundação...  
Águas que movem moinhos  
São as mesmas águas  
Que encharcam o chão  
E sempre voltam humildes  
Profundo da terra  
Profundo da terra...  
Terra! Planeta Água  
Terra! Planeta Água  
Terra! Planeta Água...

## ATIVIDADES:

1- No texto acima, são citadas algumas utilidades da água. Quais são elas?

---

---

---

---

2- Que outras utilidades existem para o uso da água?

---

---

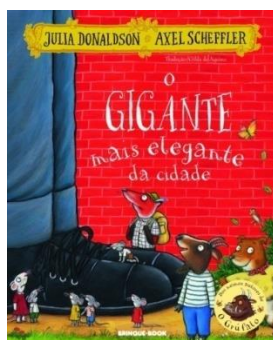
---

---

## SEXTA – FEIRA: CIÊNCIAS

**LEITURA DIÁRIA:** O Gigante Mais Elegante da Cidade

<https://www.youtube.com/watch?v=giMJP-IPDh4>



[Gigante-Elegante-Cidade-Portugues-Brasil/dp/8574125806](https://www.youtube.com/watch?v=giMJP-IPDh4) imagem acessada em 26/09/2021

**Na aula de hoje vamos aprender uma brincadeira bem legal!**



<http://pedagogomaticos.blogspot.com/2010/06/aula-com-amarelinha-e-divertida.html> imagem acessada em 25/09/2021.



## **AULA COM AMARELINHA É DIVERTIDA!!!!**

É um jogo originado na França em que linhas são desenhadas no chão e o objetivo é chegar à área desenhada como "céu".

A amarelinha foi trazida ao Brasil pelos portugueses e rapidamente se tornou popular pelo fato de poder ser jogada em praticamente qualquer lugar com um pouco de espaço.

### **Regras da amarelinha:**

1. O objetivo da amarelinha é chegar à última casa e na volta recuperar a pedrinha.
2. Não pode pisar na casa que está à pedrinha ou nas linhas da amarelinha.
3. O jogador não pode esquecer-se de tirar a pedrinha da casa.
4. Você perde se errar a casa em que a pedra deveria cair quando jogá-la no início da partida.
5. Por último, não pode desequilibrar e pisar com os 2 pés quando tiver somente uma casa para pisar.

### **Como se joga amarelinha:**

Acesse o link abaixo e assista ao vídeo explicativo de como montar e jogar sua amarelinha em casa.

<https://www.youtube.com/watch?v=SUWnycIgpP0> acessado em 25/09/2021

A brincadeira sempre se inicia com o primeiro jogador jogando a pedra na casa 1.

- Jogue a pedrinha na casa 1 e comece a pular de casa em casa, iniciando na casa 2 no caso da primeira jogada.
- Pule usando 1 pé em cada casa até chegar no céu.
- Chegando ao céu, o jogador deve voltar pulando de casa em casa até chegar à casa anterior em que está a pedrinha.
- No caso da primeira jogada, o jogador deve parar na casa 2 com um pé só, pegar a pedrinha da casa 1 e saltar diretamente para o início.
- Se o jogador completar todo o circuito sem nenhum erro, ele joga de novo, agora começando pela casa 2.
- Não pise nas linhas pra não perder pontos
- Quem conseguir fazer todo o circuito da casa 1 a casa 10 primeiro, ganha a brincadeira.

<https://www.cleanipedia.com/br/familia/amarelinha-historia-como-brincar.html> acessado em 25/09/2021.

### **DESAFIO:**

Faça uma amarelinha em casa e convide seus familiares e amigos para brincar.

Não se esqueça do distanciamento social e de usarem máscaras!

Divirtam-se!!! Depois me contem como foi!

Querido aluno, esperamos que você esteja bem e tomando todos os cuidados para se proteger do coronavírus.

Um abraço carinhoso e bom final de semana!



Fonte: <https://pt.dreamstime.com/> Acesso em 26/09/2021