

## **ATIVIDADE COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)**

**23-08-2021 A 27-08-2021**

**MANHÃ 3ºB 4ªA**

### **1.ATIVIDADE – CANTIGA FOLCLÓRICA ESCRAVO DE JÓ**

**OBJETIVO:** TRABALHAR RESGATAR AS CANTIGAS DE RODA COMO MANIFESTAÇÕES CULTURAIS CONTEMPLANDO O DESENVOLVIMENTO DA CONSCIÊNCIA CORPORAL, A AMPLIAÇÃO DO REPERTÓRIO MUSICAL, O APRIMORAMENTO DA COORDENAÇÃO MOTORA, A PROMOÇÃO DA INTEGRAÇÃO E O ESTÍMULO À MEMÓRIA MUSICAL.

**MATERIAL:** CANTIGA FOLCLÓRICA ESCRAVO DE JÓ E PEDRINHA OU OUTRO OBJETO DISPONÍVEL EM CASA.

**DESENVOLVIMENTO:** OS JOGADORES SENTAM EM CÍRCULO, CADA UM COM UMA PEDRINHA OU OUTRO OBJETO PEQUENO, QUE SERÁ PASSADO DE UM INTEGRANTE PARA O OUTRO EM UMA COREOGRAFIA DE VAI E VEM SEGUINDO O RITMO DA MÚSICA “ESCRAVOS DE JÓ”:

ESCRAVOS DE JÓ JOGAVAM CAXANGÁ (OS JOGADORES VÃO PASSANDO AS PEDRAS UM PARA O OUTRO DO LADO DIREITO, DE FORMA QUE CADA JOGADOR FIQUE SEMPRE COM UMA PEDRINHA SÓ)

TIRA, (CADA UM LEVANTA A PEDRA QUE ESTÁ EM SUAS MÃOS)

PÕE, (COLOCAM A PEDRA DE NOVO NO CHÃO)

DEIXA FICAR (APONTAM COM O DEDO PARA A PEDRA NO CHÃO)

GUERREIROS COM GUERREIROS (VOLTAM A PASSAR A PEDRA PARA A DIREITA)

FAZEM ZIGUE, (COLOCAM A PEDRA NA FRENTE DO JOGADOR À DIREITA, MAS NÃO SOLTAM)

ZIGUE, (COLOCAM A PEDRA À FRENTE DO JOGADOR À ESQUERDA,  
MAS NÃO SOLTAM)

ZÁ (COLOCAM A PEDRA À FRENTE DO JOGADOR À DIREITA  
NOVAMENTE)

### **ESCRAVOS DE JÓ**

OS ESCRAVOS DE JÓ  
JOGAVAM CAXANGÁ  
TIRA, PÕE,  
DEIXA O ZABELÊ FICAR  
GUERREIROS COM GUERREIROS  
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ  
GUERREIROS COM GUERREIROS  
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ.



**IMAGEM RETIRADA DA INTERNET**

**OBS: SE NECESSÁRIO ADAPTE A MÚSICA, FAÇA POUCOS COMANDOS**

### **2.JOGO DA MEMÓRIA**

**MANHÃ 3ºB 4ºA**

**23-08-2021 A 27-08-2021**

**OBJETIVO:** TRABALHAR ATENÇÃO, CONCENTRAÇÃO E RACIOCÍNIO LÓGICO.

**MATERIAL:** JOGO IMPRESSO

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA ENCONTRAR OS PARES.





[www.ensinandocomcarinho.com.br](http://www.ensinandocomcarinho.com.br)

**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

### 3.ATIVIDADE PINTURA E COLAGEM

**MANHÃ 3ºB 4ªA**

**23-08-2021 A 27-08-2021**

**OBJETIVO:** ESTIMULAR A FLEXIBILIDADE, MAIOR AGILIDADE NOS MOVIMENTOS, TRABALHAR A COORDENAÇÃO MOTORA GROSSA.

**MATERIAL:** JORNAL, FOLHAS DISPONÍVEIS EM CASA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR A PETECA UTILIZANDO OS RECURSOS ACIMA.EM SEGUIDA ORIENTE A CRIANÇA PARA BRINCAR UTILIZANDO A PETECA.

 VAMOS HOMENAGEAR O SACI! PINTA A LETRA "S" E PASSE COLA COLORIDA SOBRE O TRAÇADO DA LETRA.



IMAGENS: FREEPIK/FREEPIK.COM

TURMINHA - ATIVIDADES EDUCATIVAS - WWW.TURMINHA.COM.BR

**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

#### 4.ATIVIDADE – BRINQUEDO FOLCLÓRICO

**MANHÃ 3ºB 4ºA**

**30-08-2021 a 03-09-2021**

**OBJETIVO:** ESTIMULAR A CRIATIVIDADE, COORDENAÇÃO MOTORA FINA, O DESENVOLVIMENTO DA MOTRICIDADE, NOÇÃO ESPACIAL E LATERALIDADE. - APRIMORAR A CAPACIDADE DE PERCEPÇÃO E REFLEXO.

**MATERIAL:** MATERIAL DISPONIBILIZADO NA ESCOLA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ESTIMULAR A CRIANÇA PARA EXPLORAR E BRINCAR COM O CHOCALHO.



**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

## ATIVIDADE 4 – PINTURA COM GUACHE

**MANHÃ 3ºB 4ºA**

**30-08-2021 a 03-09-2021**

**OBJETIVO:** ENFATIZAR A RIQUEZA E A PLURALIDADE DE NOSSA CULTURA.

ESTIMULAR A PINTURA, COORDENAÇÃO MOTORA FINA.

**MATERIAL:** FOLHA SULFITE E GUACHE

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ CONVERSAR COM A CRIANÇA, VAMOS PINTAR? ESTIMULE QUAL COR É ESSA? VAMOS PINTAR O PÉ?

EM SEGUIDA O RESPONSÁVEL IRÁ PASSAR TINTA NO PÉ DA CRIANÇA E ORIENTAR A CRIANÇA PARA CARIMBRA A FOLHA.COMO MOSTRA A FIGURA ABAIXO.



**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

## 1.ATIVIDADE – CANTIGA POPULAR

**MANHÃ 1ºB 4ºB**

23-08-2021 a 27-09-2021

**OBJETIVO:** ESTIMULAR A MEMÓRIA, DESENVOLVER A CRIATIVIDADE, TRABALHAR A ESCRITA E LEITURA.

**MATERIAL:** COPO DE PLÁSTICO

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

### ESCRAVOS DE JÓ

OS ESCRAVOS DE JÓ  
JOGAVAM CAXANGÁ  
TIRA, PÕE,  
DEIXA O ZABELÊ FICAR  
GUERREIROS COM GUERREIROS  
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ  
GUERREIROS COM GUERREIROS  
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ.





SE POSSÍVEL ASSISTIR O VÍDEO <https://youtu.be/YjilQ2wvCi4>

**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE VÍDEO.

## ATIVIDADE 2 – BRINCADEIRA DO SAPATO

**MANHÃ 1ºB 4ºB**

**OBJETIVO:** ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO.

**MATERIAL:** SAPATOS

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ SEPARAR OS SAPATOS, EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.MISTURE OS CALÇADOS E PEÇA PARA CRIANÇA ACHAR E CALÇAR, GANHA QUEM COLOCAR OS SAPATOS PRIMEIRO.



AGORA RESPONDA!

1-QUAL O NÚMERO DO SEU SAPATO?

R:\_\_\_\_\_

2-QUAL O MAIOR NÚMERO DE CALÇADO NA SUA CASA?

R:\_\_\_\_\_

2-QUAL O MENOR NÚMERO DE CALÇADO NA SUA CASA?

R:\_\_\_\_\_

**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

### **3.ATIVIDADE BRINQUEDO FOLCLÓRICO**

**DATA: 30-08-2021 a 03-09-2021**

**MANHÃ 1ºB 4ºB**

**OBJETIVO:** ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO.

**MATERIAL:** LATA, BEXIGA OU OUTROS RECURSOS DISPONÍVEIS EM CASA.

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR O BRINQUEDO ABAIXO.EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.



**IMAGEM RETIRADA DA INTERNET**

**REGISTRO:** ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

#### **4.ATIVIDADE COMPLETE AS PALAVRAS**

**MANHÃ 1ºB 4ºB**

**OBJETIVO:** ESTIMULAR O RACIOCÍNIO LÓGICO, ATENÇÃO E COMPREENSÃO.

**MATERIAL:** FOLHA IMPRESSA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA NA ATIVIDADE ABAIXO.

VAMOS COMPLETAR O NOME DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE USANDO SOMENTE AS VOGAIS!



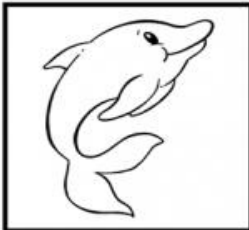
L  B  S  M  M



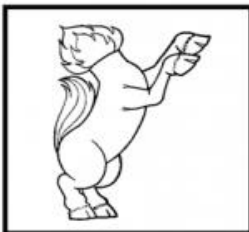
C  R  P  R



C  C



B  T



M  L



S  C



## 1.ATIVIDADE – LEITURA E INTERPRETAÇÃO

DATA: 23-08-2021 A 27-08-2021

MANHÃ 3ºB 4ºA 5ºB

**OBJETIVO:** ESTIMULAR RACIOCÍNIO LOGICO, PERCEPÇÃO VISUAL ,  
ESCRITA E LEITURA DE PALAVRAS.

**MATERIAL:** FOLHA IMPRESSA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA  
PARA LIGAR OS PERSONAGENS A SUAS CARACTERÍSTICAS.

ESCOLA _____	
NOME: _____	
DATA: ____/____/____	
	
- LIGUE CADA PERSONAGEM ÀS SUAS CARACTERÍSTICAS.	
 SACI	PROTECTOR DAS MATAS E AMIGO DOS ANIMAIS.
 CUCA	TRANSFORMA-SE NUM BELO RAPAZ DURANTE A NOITE.
 CURUPIRA	USA GORRO VERMELHO E FUMA CACHIMBO.
 BOTO	DIZEM QUE É SENHORA FEIA QUE TOMOU A FORMA DE UM JACARÉ.

## 2.ATIVIDADE CAÇA PALAVRAS

MANHÃ 3ºB 4ªA 5ºB

**OBJETIVO:** TRABALHAR LEITURA E ESCRITA, INTERPRETAÇÃO DE TEXTO.

**MATERIAL:** ATIVIDADE IMPRESSA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

OBSERVE OS DESENHOS, TODOS SÃO PERSONAGENS FOLCLÓRICOS. PINTE-OS BEM CAPRICHADO:



ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS O NOME DAS LENDAS FOLCLÓRICAS E PINTE CADA NOME DE UMA COR DIFERENTE.

S	A	C	I	W	C	U	R	U	P	I	R	A
A	S	L	O	B	I	S	O	M	E	M	O	Q
P	U	B	R	E	C	W	P	I	A	R	A	M
C	U	C	A	N	H	O	P	L	A	T	E	U
C	A	D	U	R	H	I	Ã	O	C	T	C	L
X	E	Á	T	A	B	O	I	T	A	T	Á	A

Apostila adaptada pela professora Maria Izabel Luiz

### 3.ATIVIDADE DITADO RECORTADO

DATA: 30-08-2021 A 03-09-2021

MANHÃ 3ºB 4ºA 5ºB

**OBJETIVO:** TRABALHAR HABILIDADES DE COORDENAÇÃO MOTORA E MÃO-OLHO. ESTIMULAR A MEMÓRIA VISUAL E CONCENTRAÇÃO.

**MATERIAL:** FOLHA IMPRESSA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.



## DITADO RECORTADO

VAMOS RECORTAR AS PALAVRAS CORRESPONDENTES AOS DESENHOS E COLAR.



SACI

CURUPIRA

CUCA

MULA-SEM-CABEÇA

BOTO

BOITATÁ

BOI BUMBÁ

IARA

LOBISOMEM

#### 4.ATIVIDADE CONTAS DE ADIÇÃO

MANHÃ 3°B 4°A 5°B

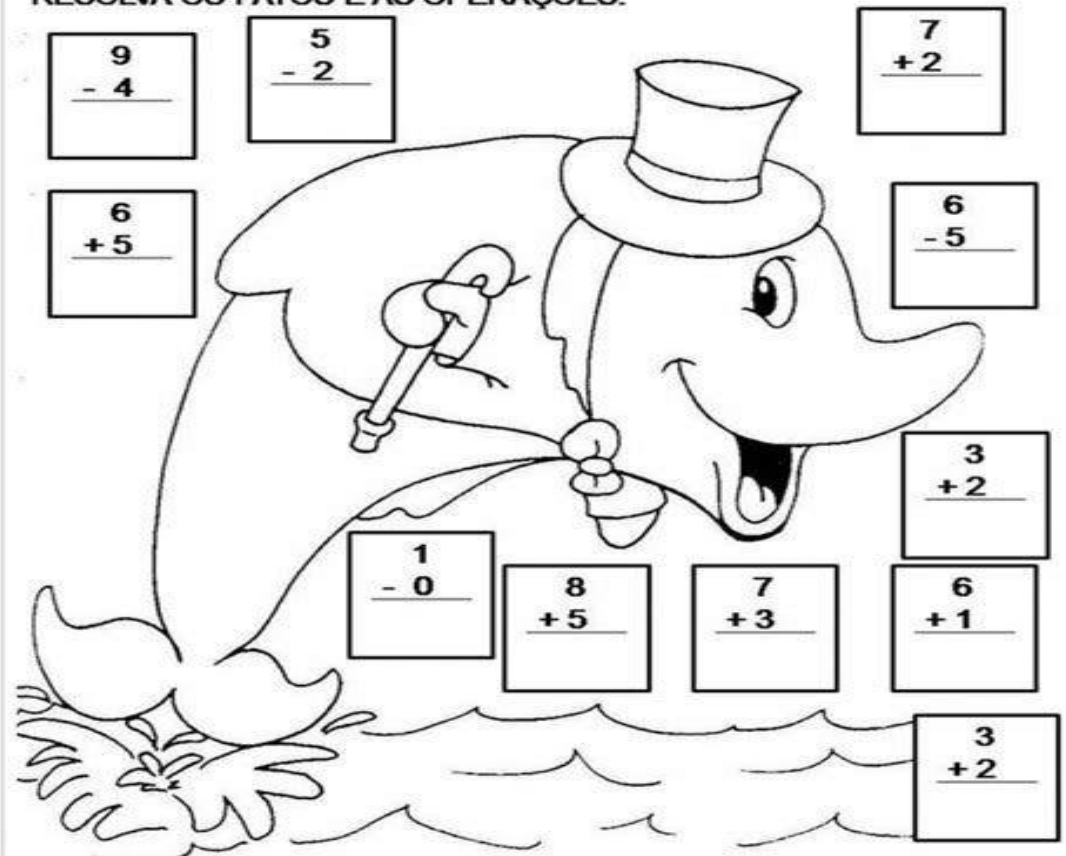
**OBJETIVO:** TRABALHAR ATENÇÃO, RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO E ADIÇÃO.

**MATERIAL:** FOLHA IMPRESSA

**DESENVOLVIMENTO:** O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

Escola: \_\_\_\_\_  
Data: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_ ESCOLAEDUCACAO.COM.BR  
Aluno: \_\_\_\_\_

**RESOLVA OS FATOS E AS OPERAÇÕES.**



9  
- 4

5  
- 2

7  
+ 2

6  
+ 5

6  
- 5

3  
+ 2

1  
- 0

8  
+ 5

7  
+ 3

6  
+ 1

3  
+ 2

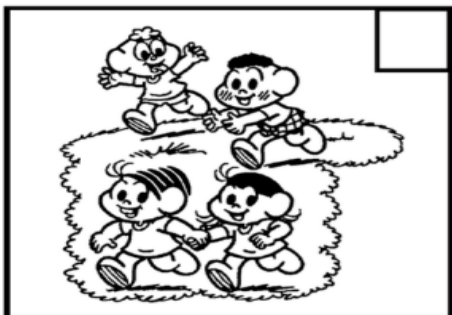


NOME: \_\_\_\_\_

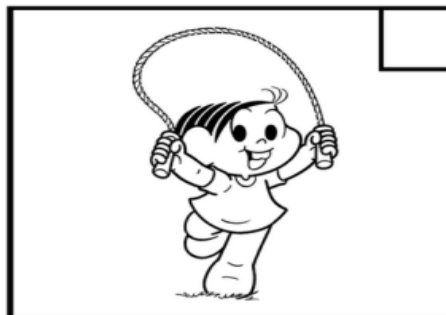
DATA: \_\_\_\_\_

FAÇA UM X NAS SUAS BRINCADEIRAS PREFERIDAS!

PEGA-PEGA



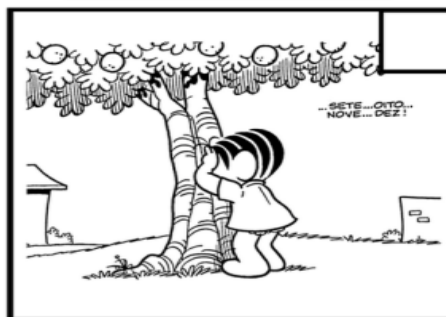
CORDA



PASSA ANEL



ESCONDE-ESCONDE



ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E

PINTE AS VOGAIS DA PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E
---	---	---	---	---	---	---	---

ESCOLHA A SUA BRINCADEIRA PREFERIDA E ENVIE UM VÍDEO PARA PROFESSORA!