

Prefeitura Municipal de Hortolândia SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

CENTRO DE FORMAÇÃO DOS PROFISSIONAIS EM EDUCAÇÃO – PAULO FREIRE

Linguagens Artísticas – Agentes Educacionais

Semana de 06 a 10 de Setembro de 2021

Linguagens Artísticas

Atividade 1 – Jogo AY Caramba

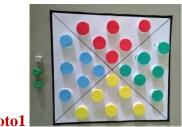




Foto1

Foto2

Olá crianças, vamos jogar AY Caramba que jogo legal!

Ay Caramba é um jogo estilo "feche a caixa", mas aqui os jogadores interagem uns com os outros, o que torna o jogo bem mais divertido.

Materiais:

- ♣ 1 folha se sulfite (você pode fazer com papelão ou folha de caderno)
- Régua 🕹
- caneta, canetinha ou lápis de cor
- 4 24 tampinhas (você pode fazer de papelão ou papel e colorir em 4 cores diferentes, ficará 6 tampinhas para cada jogador).
- 4 dados

Fazendo seu tabuleiro:

O tabuleiro é bem simples de fazer, olhe a foto 2. Veja que é um grande quadrado dividido em 4 partes formando triângulos. Cada triângulo é o campo de um jogador, então temos 4 campos. Agora faça os números nos tabuleiros de 1 até 6 e deixe as tampinhas ou pecinhas coloridas do lado de fora do tabuleiro. O jogo se inicia sem nenhuma tampinha no tabuleiro.

Jogando:

Cada jogador ficará com 1 cor de tabuleiro, escolha quem começa, o primeiro jogador joga os 4 dados e vê os números que cai, para cada número que sair no dado o jogador vai tampar no seu tabuleiro o número que corresponde com uma das suas tampinhas.

Caso saia 2 números iguais (ex. 2 vezes o número 2) ele poderá tampar o número do tabuleiro dele e retirar a peça deste número do tabuleiro de um dos adversários. Então figuem atentos as peças que você pode tirar do seu adversário para que ele não ganhe.

Ganha o jogo quem tampar todos os 6 números do seu tabuleiro.

Acesse ao vídeo e veja o passo a passo:

Divirta-se!