

EMEF RENATO DA COSTA LIMA

Professoras: Cássia, Daniela, Lisete, Natália e Viviane
1º ANOS

ATIVIDADES DE 26 A 30 DE JULHO DE 2021.

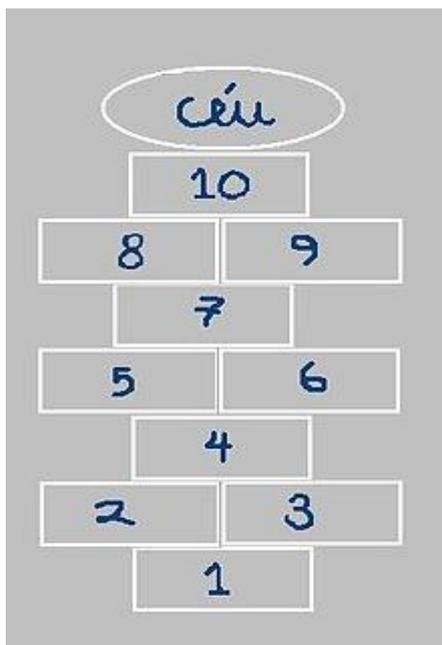
DIA DA SEMANA	ROTINA DIÁRIA DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES
Segunda-feira Data: 26/07/2021	<ol style="list-style-type: none">1. Faça o cabeçalho no caderno conforme modelo abaixo: EMEF RENATO DA COSTA LIMA HORTOLÂNDIA, 26 DE JULHO DE 2021. HOJE É SEGUNDA-FEIRA NOME DA PROFESSORA: TURMA: 1º ANO ____ MEU NOME É: _____2. Leitura diária: O leão que não sabia escrever :acessar o link no youtube: https://youtu.be/Bumq_vxbb103. Atividade do dia: Livro Ápis de Língua Portuguesa - páginas 102 e 103. Realizar as atividades de leitura e escrita das palavras da letra F.
Terça-feira Data: 27/07/2021	<ol style="list-style-type: none">1. Faça o cabeçalho no caderno conforme modelo abaixo: EMEF RENATO DA COSTA LIMA HORTOLÂNDIA, 27 DE JULHO DE 2021. HOJE É TERÇA-FEIRA NOME DA PROFESSORA: TURMA: 1º ANO ____ MEU NOME É: _____2. Leitura diária: Livro Ápis de Língua Portuguesa - página 87. <p>TIREI DA VIOLA EU TIREI UM DÓ DA MINHA VIOLA DA MINHA VIOLA EU TIREI UM DÓ DORMIR É MUITO BOM, É MUITO BOM (2 VEZES) É BOM CAMARADA, É BOM CAMARADA É BOM, É BOM, É BOM. [...]</p><p>DOMÍNIO PÚBLICO. DISPONÍVEL EM: <www.letras.com.br/cantigas-populares/tirei-da-viola>. ACESSO EM: 21 FEV. 2017.</p>3. Atividade do dia: Livro Ápis de Língua Portuguesa - página 104. Realizar as atividades de leitura e escrita das palavras da letra F. Realizar

	<p>a lista de palavras com as sílabas móveis já recortadas anteriormente nas páginas 303 a 305 e depois registrar no caderno. Realizar o desafio da página 104.</p> <p>4. Atividade do dia: Arte: Vamos aprender fazendo arte? Dê uma olhadinha no BLOG ou no whatsapp da turma, a atividade preparada pela professora de ARTE.</p>
<p>Quarta-feira Data: 28/07/2021</p>	<p>1. Faça o cabeçalho no caderno conforme modelo abaixo: EMEF RENATO DA COSTA LIMA HORTOLÂNDIA, 28 DE JULHO DE 2021. HOJE É QUARTA-FEIRA NOME DA PROFESSORA: TURMA: 1º ANO ____ MEU NOME É: ____</p> <p>2. Leitura diária: <u>Livro Ápis de Língua Portuguesa - página 107.</u> Observar pintura do artista Alfredo Volpi - “Fachada”.</p> <p>3. Atividade do dia: <u>Livro Ápis de Língua Portuguesa - páginas 106 e 108.</u> Fazer uma pintura livre com cores e formas geométricas diversificadas. Responder às perguntas sobre interpretação de texto.</p> <p>4. Educação Física: Que tal se exercitar um pouquinho? Dê uma olhadinha no BLOG ou no whatsapp da turma, a atividade preparada pelo professor de Educação Física.</p>
<p>Quinta-feira Data: 29/07/2021</p>	<p>1. Faça o cabeçalho no caderno conforme modelo abaixo: EMEF RENATO DA COSTA LIMA HORTOLÂNDIA, 29 DE JULHO DE 2021. HOJE É TERÇA-FEIRA NOME DA PROFESSORA: TURMA: 1º ANO ____ MEU NOME É: ____</p> <p>2. Atividades do dia: Vamos exercitar a escrita? Observe na página 106 a pintura Nascimento n.º.1 de August Herbin e liste as cores e as formas escrevendo-as. Tente escrever, sem medo de errar. :)</p> <p>3. Inglês: Que tal se exercitar um pouquinho? Dê uma olhadinha no BLOG ou no whatsapp da turma, a atividade preparada pelo professor de Educação Física.</p>
<p>Sexta-feira Data: 30/07/2021</p>	<p>1. Faça o cabeçalho no caderno conforme modelo abaixo: EMEF RENATO DA COSTA LIMA HORTOLÂNDIA, 30 DE JULHO DE 2021. HOJE É TERÇA-FEIRA NOME DA PROFESSORA: TURMA: 1º ANO ____ MEU NOME É: ____</p> <p>2. Leitura diária: História “Bom dia todas as cores – Ruth Rocha. A professora irá disponibilizar no grupo da sala</p> <p>3. Atividades do dia: Resgatando as brincadeiras de infância: Hoje vamos nos divertir com a brincadeira “ AMARELINHA”. Segue abaixo as regrinhas do jogo. Espero que se divirtam.</p>

Resgatando as brincadeiras de infância: **BRINCADEIRA: AMARELINHA**

A brincadeira da Amarelinha é uma brincadeira muito antiga que é ótima para desenvolver a noção de respeito às regras e a esperar pela vez. A Amarelinha mais tradicional é aquela feita no chão com giz. Segue as regras da brincadeira:

1. Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
2. Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
3. Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.
4. Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando da mesma maneira, pegando a pedrinha.
5. A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.
6. Perde a vez quem:
 - Pisar nas linhas do jogo
 - Pisar na casa onde está a pedrinha
 - Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
 - Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta
7. Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro



Vídeo da brincadeira:

[▶ Aprendendo Amarelinha - Clipe musical infantil educativo Animazoo!](#)

