

ATIVIDADE COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

09-08-2021 A 13-08-2021

ATIVIDADE 1 – O QUE É FOLCLORE **TODOS**



O QUE É FOLCLORE.

Podemos definir folclore como um conjunto de mitos e lendas que as pessoas passam de geração para geração. Muitos nascem da pura imaginação das pessoas, principalmente dos moradores das regiões do interior do Brasil. Muitas destas histórias foram criadas para passar mensagens importantes ou apenas para assustar as pessoas.

CONVERSE COM A CRIANÇA O QUE É O FOLCLORE.MOSTRE AS IMAGENS ABAIXO.

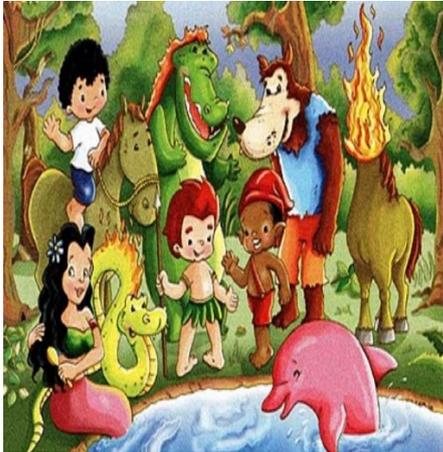
CANTIGAS	LENDAS	COMIDAS
		

Imagem retirada da internet

1.ATIVIDADE CANTIGA FOLCLÓRICA

Manhã 2°C 4°D

09-08-2021 A 13-08-2021

OBJETIVO: TRABALHAR RESGATAR AS **CANTIGAS** DE RODA COMO MANIFESTAÇÕES CULTURAIS CONTEMPLANDO O DESENVOLVIMENTO DA CONSCIÊNCIA CORPORAL, A AMPLIAÇÃO DO REPERTÓRIO MUSICAL, O APRIMORAMENTO DA COORDENAÇÃO MOTORA, A PROMOÇÃO DA INTEGRAÇÃO E O ESTÍMULO À MEMÓRIA MUSICAL.

MATERIAL: CANTIGA DE RODA CIRANDA CIRANDINHA

DESENVOLVIMENTO: ESTIMULE A CRIANÇA PARA CANTAR A CANTIGA DE RODA.

Cantigas de Roda Populares no Brasil



<https://static.todamateria.com.br/upload/ca/nt/cantigasderoda-cke.jpg>

1. CIRANDA, CIRANDINHA

CIRANDA CIRANDINHA
VAMOS TODOS CIRANDAR
VAMOS DAR A MEIA VOLTA
VOLTA E MEIA VAMOS DAR

O ANEL QUE TU ME DESTES
ERA VIDRO E SE QUEBROU
O AMOR QUE TU ME TINHAS
ERA POUCO E SE ACABOU

POR ISSO DONA (NOME DA CRIANÇA)
FAZ FAVOR DE ENTRAR NA RODA
DIGA UM VERSO BEM BONITO
DIGA ADEUS E VÁ EMBORA

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

2.ATIVIDADE – BRINCADEIRA FOLCLÓRICA PETECA

Manhã 2°C 4°D

09-08-2021 A 13-08-2021

OBJETIVO: ESTIMULAR A FLEXIBILIDADE, MAIOR AGILIDADE NOS MOVIMENTOS, TRABALHAR A COORDENAÇÃO MOTORA GROSSA.

MATERIAL: JORNAL, FOLHAS DISPONÍVEIS EM CASA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR A PETECA UTILIZANDO OS RECURSOS ACIMA.EM SEGUIDA ORIENTE A CRIANÇA PARA BRINCAR UTILIZANDO A PETECA.



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

3.ATIVIDADE – BRINQUEDO FOLCLÓRICO

Manhã 2°C 4°D

16-08-2021 a 20-08-2021

OBJETIVO: ESTIMULAR A CRIATIVIDADE, COORDENAÇÃO MOTORA FINA, O DESENVOLVIMENTO DA MOTRICIDADE, NOÇÃO ESPACIAL E LATERALIDADE. - APRIMORAR A CAPACIDADE DE PERCEPÇÃO E REFLEXO.

MATERIAL: GARRAFA PET, BARBANTE, JORNAL OU OUTROS RECURSOS DISPONÍVES EM CASA.

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ CONFECCIONAR O BILBOQUÊ, EM SEGUIDA PEÇA PARA CRIANÇA DECORAR O BRINQUEDOS COM TINTA GUACHE. DEPOIS CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

ATIVIDADE 4 – LENDA FOLCLÓRICA

Manhã 2°C 4°D

16-08-2021 a 20-08-2021

OBJETIVO: TRABALHAR A HISTÓRIA CULTURAL DO BRASIL.

ENFATIZAR A RIQUEZA E A PLURALIDADE DE NOSSA CULTURA.

ESTIMULAR A PINTURA, COORDENAÇÃO MOTORA FINA.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ LER A HISTÓRIA PARA CRIANÇA, EM SEGUIDA ORIENTE A CRIANÇA PARA PINTAR O BOITATÁ. SE PÓSSIVEL UTILIZE TINTA PARA PINTAR.

BOITATÁ



REPRESENTADA POR UMA COBRA DE FOGO QUE PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS E TEM A CAPACIDADE DE PERSEGUIR E MATAR AQUELES QUE DESRESPEITAM A NATUREZA. ACREDITA-SE QUE ESTE MITO É DE ORIGEM INDÍGENA E QUE SEJA UM DOS PRIMEIROS DO FOLCLORE BRASILEIRO.

VAMOS CONSTRUIR O BOITATÁ



CONSTRUA SEU BOITATÁ UTILIZANDO RECURSOS DISPONÍVIES EM CASA!

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

1.ATIVIDADE – CANTIGA POPULAR

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

09-08-2021 a 13-08-2021

OBJETIVO: ESTIMULAR A MEMÓRIA, DESENVOLVER A CRIATIVIDADE, TRABALHAR A ESCRITA E LEITURA.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

VAMOS CANTAR?

BOI DA CARA PRETA

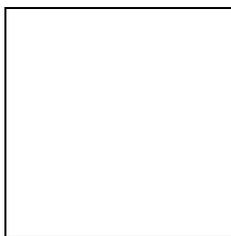
**BOI, BOI, BOI,
BOI DA CARA PRETA,
PEGA ESSA MENINA
QUE TEM MEDO DE CARETA**

**BOI, BOI, BOI,
BOI DA CARA PRETA,
PEGA ESSE MENINO
QUE SÓ COME NA PANELA**

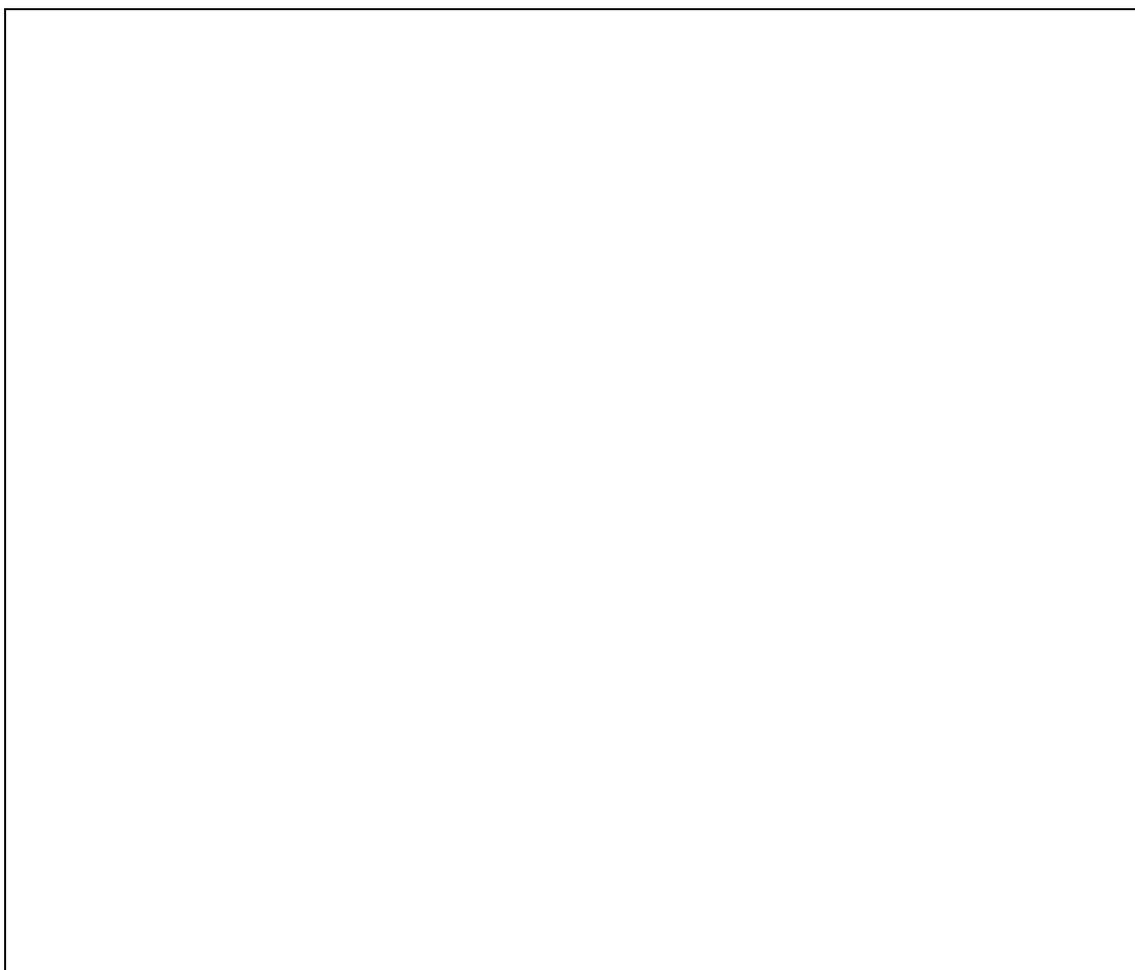


1-CIRCULE NO TEXTO A PALAVRA **BOI**.

2-REGISTRE NO QUADRADO ABAIXO QUANTAS VEZES VOCÊ ENCONTROU A PALAVRA BOI NA CANTIGA ACIMA!



DESENHE SEU BOI ABAIXO:



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

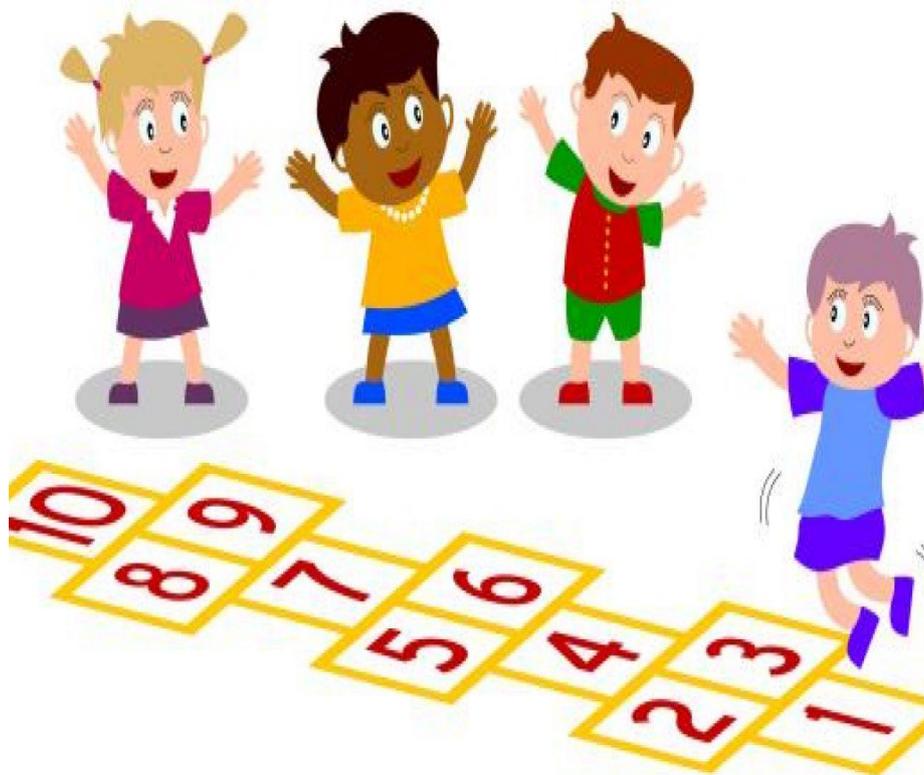
2.ATIVIDADE – BRINCADEIRA FOLCLÓRICA

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO

MATERIAL: GIZ OU PEDAÇO DE TIJOLO

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ DESENHAR A AMARELINHA NO CHÃO, EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

3.ATIVIDADE BRINQUEDO FOLCLÓRICO

DATA: 16-08-2021 a 20-08-2021

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO.

MATERIAL: PAPEL CREPON, JORNAL OU REVISTA E BARABENTE

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR O BRINQUEDO ABAIXO.EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.

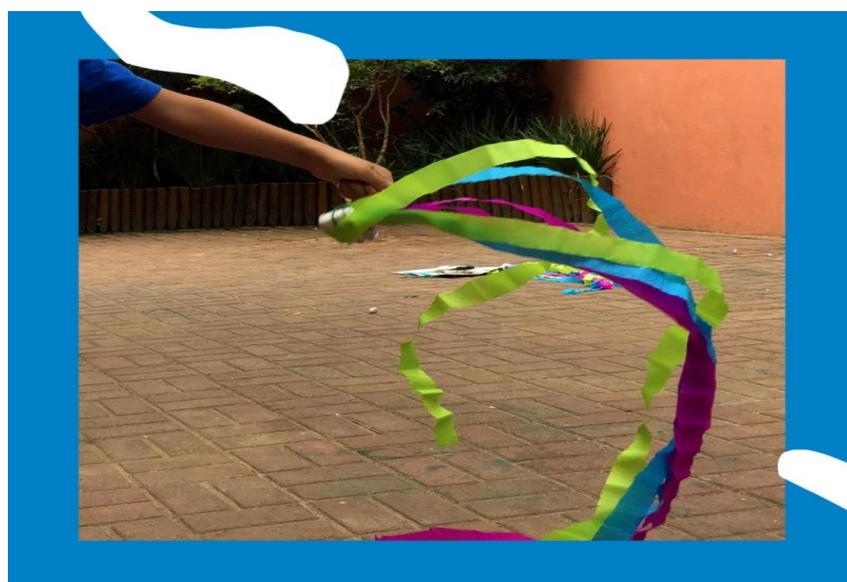


IMAGEM RETIRADA DA INTERNET

4.ATIVIDADE – ADIVINHAS

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O RACIOCÍNIO LÓGICO, ATENÇÃO E COMPREENSÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ LER AS ADIVINHAS, E EM SEGUIDA PEÇA PARA CRIANÇA ESCREVER AS RESPOSTAS.

RECORTE AS FIGURAS ABAIXO E COLE NO QUADRADO.

ESCOLA: _____
TURMA: _____ DATA: ____ / ____ / ____
ALUNO: _____

ADIVINHAS

1- O QUE É, O QUE É? TEM COROA E NÃO É REI,
TEM RAIZ E NÃO É PLANTA?

_____ → _____

2- O QUE É, O QUE É? QUANTO MAIS ESCURO,
MAIS SE VÊ?

_____ → _____

3- O QUE É, O QUE É? CASINHA BRANCA,
SEM PORTA E SEM TRANCA?

_____ → _____

4- O QUE É, O QUE É? TEM BICO E NÃO É AVE,
TEM ASA, MAS NÃO VOA?

_____ → _____

5- O QUE É, O QUE É? QUE ANDA COM A
PATA NA CABEÇA?

_____ → _____

www.artedensinaraprender.com

ESCOLA: _____

TURMA: _____ DATA: ____ / ____ / ____

ALUNO: _____

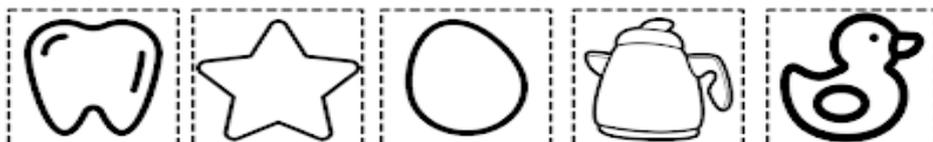
ADIVINHAS

“RESPOSTAS”

1- ESCREVA AS RESPOSTAS NO QUADRO MAIOR.

1. DENTE 2. ESTRELA 3. OVO 4. BULE 5. PATO

2- RECORTE E COLE OS DESENHOS NOS QUADROS
CORRESPONDENTES ÀS RESPOSTAS DAS ADIVINHAS.



1.ATIVIDADE – DESAFIO DO TRAVA-LÍNGUA

DATA: 09-08-2021 A 13-08-2021

MANHÃ 2ª A 5ª

OBJETIVO: ESTIMULAR RACIOCÍNIO LÓGICO, PERCEPÇÃO VISUAL ,
ESCRITA E LEITURA DE PALAVRAS.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA
RECITAR O TRAVA LÍNGUAS.

Trava Línguas

1) Diga rapidamente:

Um tigre, dois tigres, três tigres.

A pia pinga, o pinto pia.
Quanto mais a pia pinga, mais o pinto pia.

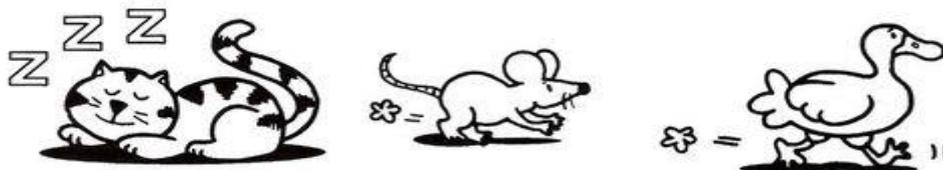
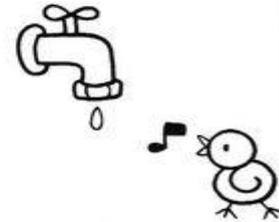
Quem a paca cara compra, cara a paca pagará.

A arara de Araraquara é uma arara rara.

O rato roeu a roupa do rei de Roma.

Sabiá sabido sabe assobiar.

Dorme o gato, corre o rato e foge o pato.



2.ATIVIDADE PARLENDAS

MANHÃ 2ª 5ª

OBJETIVO: TRABALHAR LEITURA E ESCRITA, INTERPRETAÇÃO DE TEXTO.

MATERIAL: ATIVIDADE IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA COMPLETAR A SEQUÊNCIA ABAIXO.

COMPLETE A PARLENDA COM OS NOMES DAS IMAGENS

HOJE É DOMINGO
PEDE _____



O CACHIMBO É DE BARRO
BATE NO _____

O JARRO É FINO
BATE NO _____



O SINO É DE OURO
BATE NO _____

O TOURO É VALENTE
BATE NA _____



A GENTE É FRACO
CAI NO _____

O BURACO É FUNDO
ACABOU-SE O _____



3.ATIVIDADE -QEBRA-CABEÇA

DATA: 16-08-2021 A 20-08-2021

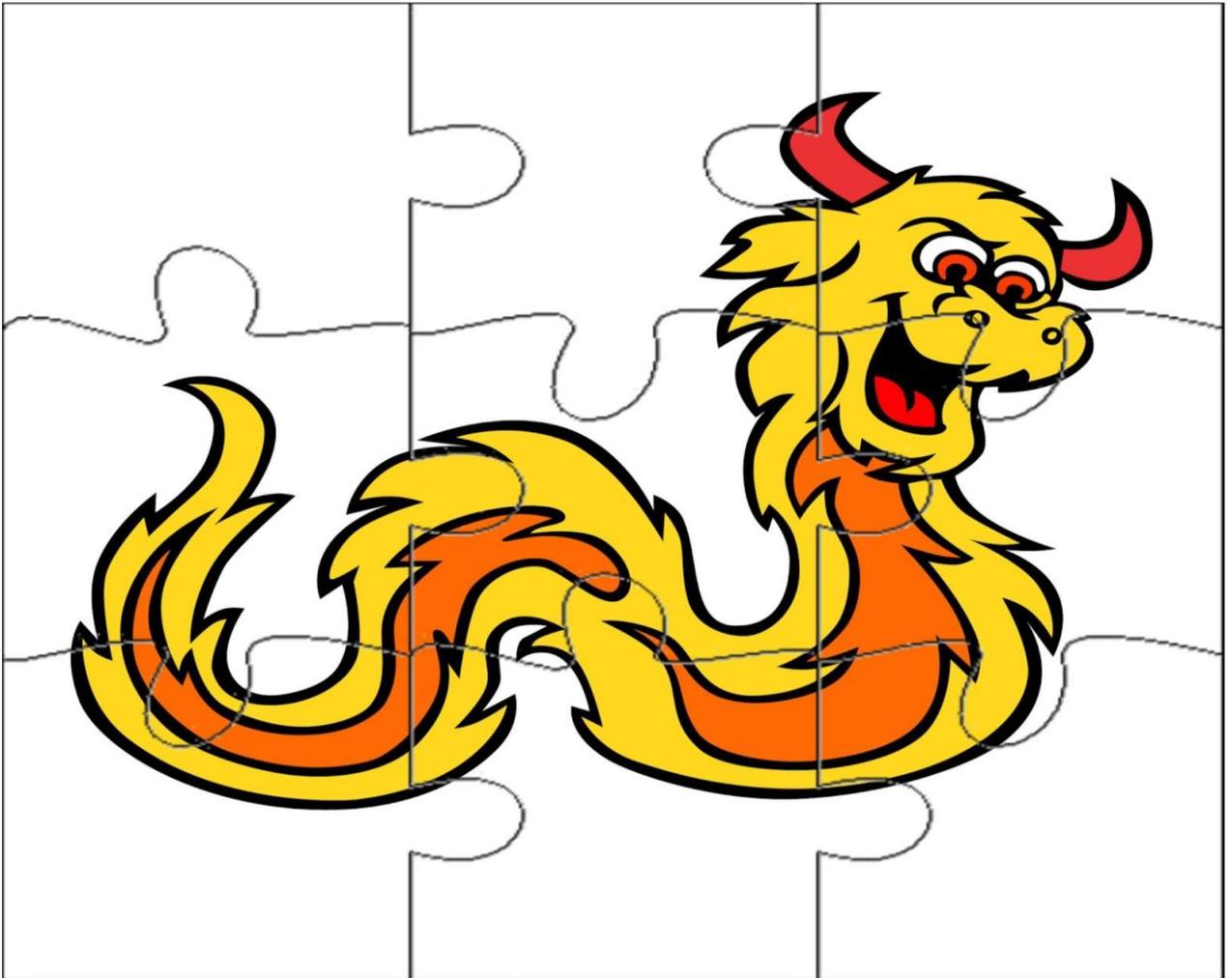
MANHÃ 2ª 5ª

OBJETIVO: TRABALHAR HABILIDADES DE COORDENAÇÃO MOTORA E MÃO-OLHO. ESTIMULAR A MEMÓRIA VISUAL E CONCENTRAÇÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

BOITATÁ - BOITATÁ É UMA COBRA MUITO GRANDE, BRILHANTE, DE FOGO. ELA PROTEGE AS FLORESTAS E POR ISSO ASSUSTA AS PESSOAS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA



4.ATIVIDADE CONTAS DE ADIÇÃO

MANHÃ 2ºA 5ºA

OBJETIVO: TRABALHAR ATENÇÃO, RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO E ADIÇÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

NOME: _____ Nº _____
SALA: _____ PROFª _____ TURMA: _____



Arme e resolve

$22 + 8 =$

D	U

$24 + 1 =$

D	U

$68 + 6 =$

D	U

$37 + 4 =$

D	U

$73 + 5 =$

D	U



$66 + 1 =$

D	U

$52 + 27 =$

D	U

$57 + 15 =$

D	U

$22 + 39 =$

D	U

$58 + 11 =$

D	U

$32 + 11 =$

D	U

$20 + 28 =$

D	U

<https://pedagogasdapaz.blogspot.com.br/>

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.