

ATIVIDADE COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

23-08-2021 A 27-08-2021

Manhã 2°C 4°D

1.ATIVIDADE – CANTIGA FOLCLÓRICA ESCRAVO DE JÓ

OBJETIVO: TRABALHAR RESGATAR AS CANTIGAS DE RODA COMO MANIFESTAÇÕES CULTURAIS CONTEMPLANDO O DESENVOLVIMENTO DA CONSCIÊNCIA CORPORAL, A AMPLIAÇÃO DO REPERTÓRIO MUSICAL, O APRIMORAMENTO DA COORDENAÇÃO MOTORA, A PROMOÇÃO DA INTEGRAÇÃO E O ESTÍMULO À MEMÓRIA MUSICAL.

MATERIAL: CANTIGA FOLCLÓRICA ESCRAVO DE JÓ E PEDRINHA OU OUTRO OBJETO DISPONÍVEL EM CASA.

DESENVOLVIMENTO: OS JOGADORES SENTAM EM CÍRCULO, CADA UM COM UMA PEDRINHA OU OUTRO OBJETO PEQUENO, QUE SERÁ PASSADO DE UM INTEGRANTE PARA O OUTRO EM UMA COREOGRAFIA DE VAI E VEM SEGUINDO O RITMO DA MÚSICA “ESCRAVOS DE JÓ”:

ESCRAVOS DE JÓ JOGAVAM CAXANGÁ (OS JOGADORES VÃO PASSANDO AS PEDRAS UM PARA O OUTRO DO LADO DIREITO, DE FORMA QUE CADA JOGADOR FIQUE SEMPRE COM UMA PEDRINHA SÓ)

TIRA, (CADA UM LEVANTA A PEDRA QUE ESTÁ EM SUAS MÃOS)

PÕE, (COLOCAM A PEDRA DE NOVO NO CHÃO)

DEIXA FICAR (APONTAM COM O DEDO PARA A PEDRA NO CHÃO)

GUERREIROS COM GUERREIROS (VOLTAM A PASSAR A PEDRA PARA A DIREITA)

FAZEM ZIGUE, (COLOCAM A PEDRA NA FRENTE DO JOGADOR À DIREITA, MAS NÃO SOLTAM)

ZIGUE, (COLOCAM A PEDRA À FRENTE DO JOGADOR À ESQUERDA, MAS NÃO SOLTAM)

ZÁ (COLOCAM A PEDRA À FRENTE DO JOGADOR À DIREITA NOVAMENTE)

ESCRAVOS DE JÓ

OS ESCRAVOS DE JÓ
JOGAVAM CAXANGÁ
TIRA, PÕE,
DEIXA O ZABELÊ FICAR
GUERREIROS COM GUERREIROS
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ
GUERREIROS COM GUERREIROS
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ.



IMAGEM RETIRADA DA INTERNET

OBS: SE NECESSÁRIO ADAPTE A MÚSICA, FAÇA POUCOS COMANDOS

2.JOGO DA MEMÓRIA

Manhã 2°C 4°D

23-08-2021 A 27-08-2021

OBJETIVO: TRABALHAR ATENÇÃO, CONCENTRAÇÃO E RACIOCÍNIO LÓGICO.

MATERIAL: JOGO IMPRESSO

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA ENCONTRAR OS PARES.





www.ensinandocomcarinho.com.br

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

3.ATIVIDADE PINTURA E COLAGEM

Manhã 2°C 4°D

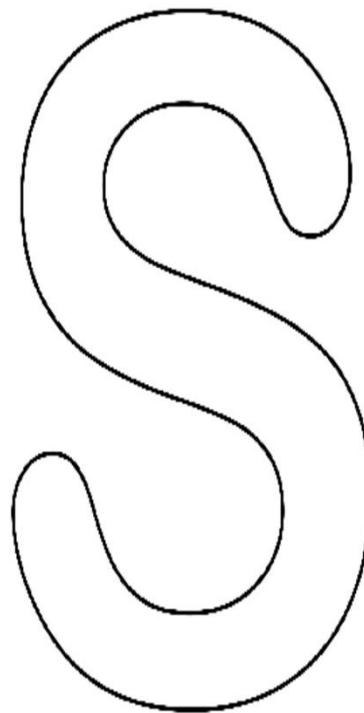
23-08-2021 A 27-08-2021

OBJETIVO: ESTIMULAR A FLEXIBILIDADE, MAIOR AGILIDADE NOS MOVIMENTOS, TRABALHAR A COORDENAÇÃO MOTORA GROSSA.

MATERIAL: JORNAL, FOLHAS DISPONÍVEIS EM CASA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR A PETECA UTILIZANDO OS RECURSOS ACIMA.EM SEGUIDA ORIENTE A CRIANÇA PARA BRINCAR UTILIZANDO A PETECA.

 VAMOS HOMENAGEAR O SACI! PINTA A LETRA "S" E PASSE COLA COLORIDA SOBRE O TRAÇADO DA LETRA.



IMAGENS: FREEPK/FREEPIK.COM

TURMINHA - ATIVIDADES EDUCATIVAS - WWW.TURMINHA.COM.BR

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

4.ATIVIDADE – BRINQUEDO FOLCLÓRICO

Manhã 2°C 4°D

30-08-2021 a 03-09-2021

OBJETIVO: ESTIMULAR A CRIATIVIDADE, COORDENAÇÃO MOTORA FINA, O DESENVOLVIMENTO DA MOTRICIDADE, NOÇÃO ESPACIAL E LATERALIDADE. - APRIMORAR A CAPACIDADE DE PERCEPÇÃO E REFLEXO.

MATERIAL: MATERIAL DISPONIBILIZADO NA ESCOLA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ESTIMULAR A CRIANÇA PARA EXPLORAR E BRINCAR COM O CHOCALHO.



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

ATIVIDADE 4 – PINTURA COM GUACHE

Manhã 2°C 4°D

30-08-2021 a 03-09-2021

OBJETIVO: ENFATIZAR A RIQUEZA E A PLURALIDADE DE NOSSA CULTURA.

ESTIMULAR A PINTURA, COORDENAÇÃO MOTORA FINA.

MATERIAL: FOLHA SULFITE E GUACHE

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ CONVERSAR COM A CRIANÇA, VAMOS PINTAR? ESTIMULE QUAL COR É ESSA? VAMOS PINTAR O PÉ?

EM SEGUIDA O RESPONSÁVEL IRÁ PASSAR TINTA NO PÉ DA CRIANÇA E ORIENTAR A CRIANÇA PARA CARIMBRA A FOLHA.COMO MOSTRA A FIGURA ABAIXO.



REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

1.ATIVIDADE – CANTIGA POPULAR

23-08-2021 a 27-09-2021

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR A MEMÓRIA, DESENVOLVER A CRIATIVIDADE, TRABALHAR A ESCRITA E LEITURA.

MATERIAL: COPO DE PLÁSTICO

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

ESCRAVOS DE JÓ

OS ESCRAVOS DE JÓ
JOGAVAM CAXANGÁ
TIRA, PÕE,
DEIXA O ZABELÊ FICAR
GUERREIROS COM GUERREIROS
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ
GUERREIROS COM GUERREIROS
FAZEM ZIGUEZIGUE ZÁ.



SE POSSÍVEL ASSISTIR O VÍDEO <https://youtu.be/YjilQ2wvCi4>

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE VÍDEO.

ATIVIDADE 2 – BRINCADEIRA DO SAPATO

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO.

MATERIAL: SAPATOS

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ SEPARAR OS SAPATOS, EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.MISTURE OS CALÇADOS E PEÇA PARA CRIANÇA ACHAR E CALÇAR, GANHA QUEM COLOCAR OS SAPATOS PRIMEIRO.



AGORA RESPONDA!

1-QUAL O NÚMERO DO SEU SAPATO?

R: _____

2-QUAL O MAIOR NÚMERO DE CALÇADO NA SUA CASA?

R: _____

2-QUAL O MENOR NÚMERO DE CALÇADO NA SUA CASA?

R: _____

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP.

3.ATIVIDADE BRINQUEDO FOLCLÓRICO

DATA: 30-08-2021 a 03-09-2021

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ºA 3ºC 4ºA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O MOVIMENTO DO CORPO, AGILIDADE , FLEXIBILIDADE. EXPLORAR A SEQUÊNCIA NUMÉRICA. DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO.

MATERIAL: LATA, BEXIGA OU OUTROS RECURSOS DISPONÍVEIS EM CASA.

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL JUNTO COM A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR O BRINQUEDO ABAIXO.EM SEGUIDA CONVIDE A CRIANÇA PARA BRINCAR.



IMAGEM RETIRADA DA INTERNET

REGISTRO: ESTA ATIVIDADE DEVE SER REGISTRADA POR MEIO DE FOTOS/VÍDEOS OU O RESPONSÁVEL PODERÁ DESCREVER COMO FOI A ATIVIDADE E ENVIAR NO WHATSAPP

4.ATIVIDADE COMPLETE AS PALAVRAS

MANHÃ 1ºB 2ºB 2ºD 3ªA 3ºC 4ªA 4ºC

OBJETIVO: ESTIMULAR O RACIOCÍNIO LÓGICO, ATENÇÃO E COMPREENSÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA NA ATIVIDADE ABAIXO.

VAMOS COMPLETAR O NOME DOS PERSONAGENS DO FOLCLORE USANDO SOMENTE AS VOGAIS!



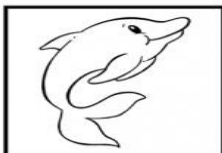
L B S M M



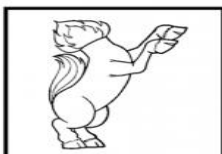
C R P R



C C



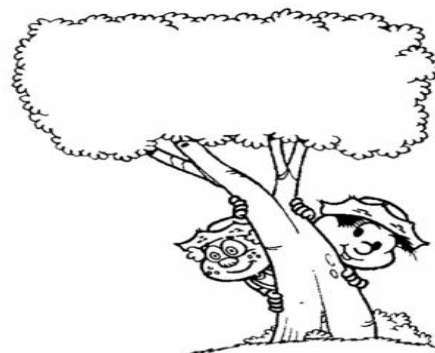
B T



M L



S C



1.ATIVIDADE – LEITURA E INTERPRETAÇÃO

DATA: 23-08-2021 A 27-08-2021

MANHÃ 2ª 5ª

OBJETIVO: ESTIMULAR RACIOCÍNIO LOGICO, PERCEPÇÃO VISUAL ,
ESCRITA E LEITURA DE PALAVRAS.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA
LIGAR OS PERSONAGENS A SUAS CARACTERÍSTICAS.

ESCOLA _____

NOME: _____

DATA: ____/____/____

ALFABETIZAR COM AMOR
www.amorenina.com.br

- LIGUE CADA PERSONAGEM ÀS SUAS CARACTERÍSTICAS.

 SACI	PROTETOR DAS MATAS E AMIGO DOS ANIMAIS.
 CUCA	TRANSFORMA-SE NUM BELO RAPAZ DURANTE A NOITE.
 CURUPIRA	USA GORRO VERMELHO E FUMA CACHIMBO.
 BOTO	DIZEM QUE É SENHORA FEIA QUE TOMOU A FORMA DE UM JACARÉ.

23 - BOLA BRANCA - 008 - 91

2.ATIVIDADE CAÇA PALAVRAS

MANHÃ 2ª 5ª

OBJETIVO: TRABALHAR LEITURA E ESCRITA, INTERPRETAÇÃO DE TEXTO.

MATERIAL: ATIVIDADE IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

OBSERVE OS DESENHOS, TODOS SÃO PERSONAGENS FOLCLÓRICOS. PINTE-OS BEM CAPRICHADO:



ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS O NOME DAS LENDAS FOLCLÓRICAS E PINTE CADA NOME DE UMA COR DIFERENTE.

S	A	C	I	W	C	U	R	U	P	I	R	A
A	S	L	O	B	I	S	O	M	E	M	O	Q
P	U	B	R	E	C	W	P	I	A	R	A	M
C	U	C	A	N	H	O	P	L	A	T	E	U
C	A	D	U	R	H	I	Ã	O	C	T	C	L
X	E	Á	T	A	B	O	I	T	A	T	Á	A

Apostila adaptada pela professora Maria Izabel Luiz

3.ATIVIDADE DITADO RECORTADO

DATA: 30-08-2021 A 03-09-2021

MANHÃ 2ª 5ª

OBJETIVO: TRABALHAR HABILIDADES DE COORDENAÇÃO MOTORA E MÃO-OLHO. ESTIMULAR A MEMÓRIA VISUAL E CONCENTRAÇÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.



DITADO RECORTADO

VAMOS RECORTAR AS PALAVRAS CORRESPONDENTES AOS DESENHOS E COLAR.



SACI

CURUPIRA

CUCA

MULA-SEM-CABEÇA

BOTO

BOITATÁ

BOI BUMBÁ

IARA

LOBISOMEM

4.ATIVIDADE CONTAS DE ADIÇÃO

MANHÃ 2ª 5ª

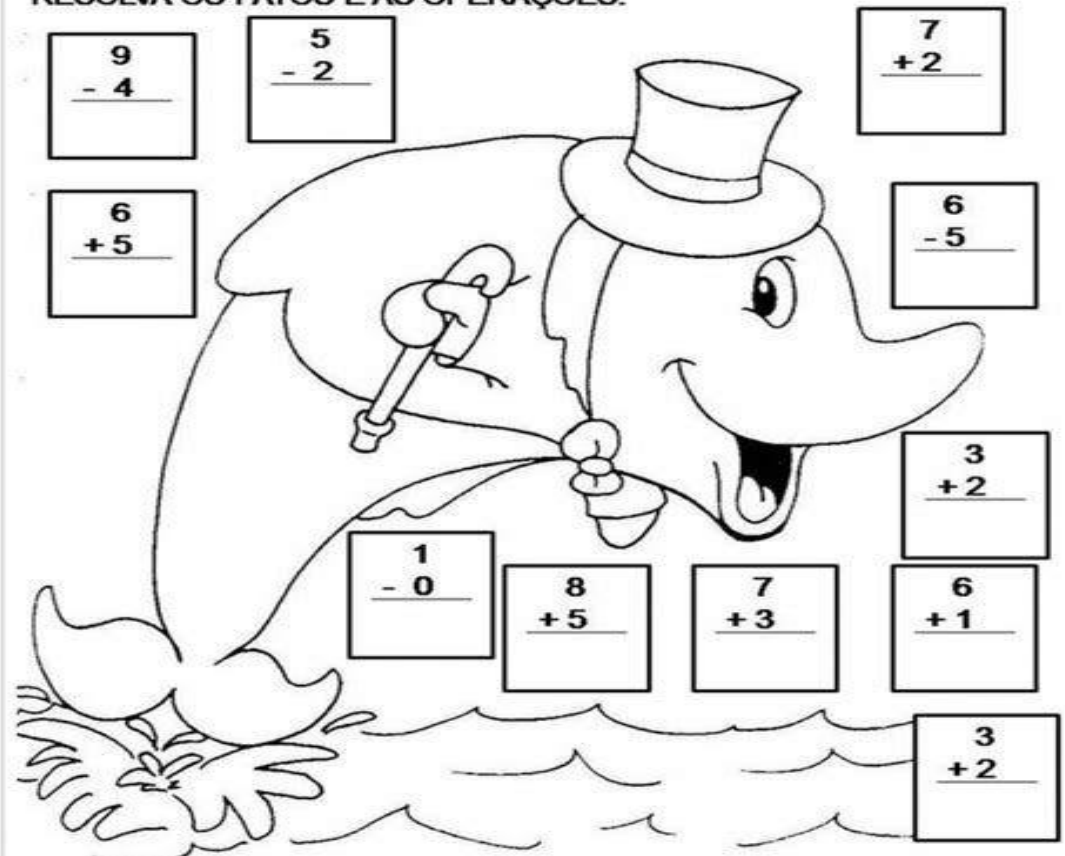
OBJETIVO: TRABALHAR ATENÇÃO, RACIOCÍNIO LÓGICO MATEMÁTICO E ADIÇÃO.

MATERIAL: FOLHA IMPRESSA

DESENVOLVIMENTO: O RESPONSÁVEL IRÁ ORIENTAR A CRIANÇA PARA REALIZAR A ATIVIDADE ABAIXO.

Escola: _____
Data: _____ Turma: _____ ESCOLAEDUCACAO.COM.BR
Aluno: _____

RESOLVA OS FATOS E AS OPERAÇÕES.



$$\begin{array}{r} 9 \\ - 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ - 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 3 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ - 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$$

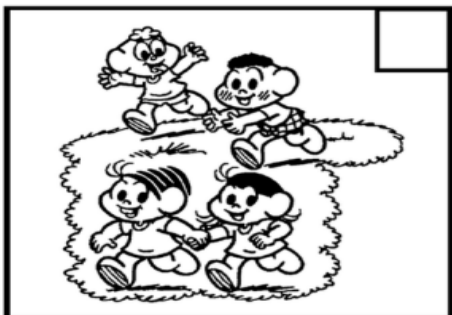
$$\begin{array}{r} 3 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$$

NOME: _____

DATA: _____

FAÇA UM X NAS SUAS BRINCADEIRAS PREFERIDAS!

PEGA-PEGA



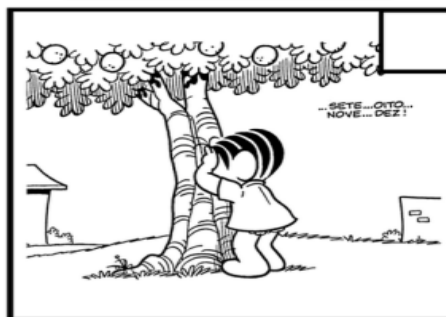
CORDA



PASSA ANEL



ESCONDE-ESCONDE



ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E

PINTE AS VOGAIS DA PALAVRA FOLCLORE:

F	O	L	C	L	O	R	E
---	---	---	---	---	---	---	---

ESCOLHA A SUA BRINCADEIRA PREFERIDA E ENVIE UM VÍDEO PARA PROFESSORA!