

ATIVIDADES COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

1º, 2º e 3º ANO

SEMANA: de 26/07 a 30/07/2021

ALINHAVO RECICLADO – PORTAL



Imagem: <https://comendadorgomes.mg.gov.br>

OBJETIVO:

- Trabalhar a seqüência numérica até dez
- Trabalhar a coordenação motora
- Estimular o raciocínio lógico
- Estimular a orientação espacial

MATERIAIS:

- Papelão
- Canudos de papel toalha ou papel higiênico
- Guache
- Cola
- Fio, barbante ou cadaço

DESENVOLVIMENTO:

Um adulto deverá cortar dez pedaços de canudo de papelão na largura de aproximadamente 3cm. O aluno irá colorir com guache os canudos cortados, com a cor que escolher. Após a secagem o adulto irá colá-los em uma placa de papelão e numerá-los de 1 a 10. Após secagem, o desafio do aluno é passar o cadaço por dentro dos canudos de papelão, seguindo a seqüência numérica, até chegar no numero 10, como na imagem.

FORMA DE REGISTRO DA ATIVIDADE: Através de foto a ser enviada por WhatsApp para a professora Agnes do AEE ou no grupo de pais do AEE.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES PARA OS ALUNOS DA EDUCAÇÃO ESPECIAL (INCLUSÃO)

1º, 2º e 3º ANO

SEMANA: de 02/08 a 06/08/2021

JOGO DA MEMÓRIA – IMPRESSO



Imagem:

<http://alfabetosparaimprimirgratis.blogspot.pt/2011/06/alfabeto-para-imprimir-jogo-da-memoria.html>

OBJETIVO:

- Identificar e nomear as letras do alfabeto
- Conhecer os nomes dos objetos
- Trabalhar a coordenação motora
- Trabalhar a atenção e concentração

MATERIAIS:

- Jogo da memória impresso
- Tesoura

DESENVOLVIMENTO:

Com a ajuda de um adulto o aluno deverá recortar o jogo da memória. Depois de recorta misturar as peças. Um adulto pegará uma palavra e mostrará à criança a letra inicial. O aluno deverá encontrar a figura mencionada e repetir com a ajuda do adulto qual é aquela letra. Depois que o aluno conhecer todas as figuras pode-se jogar o jogo da memória, virando todas as peças e procurando encontrar os pares.

FORMA DE REGISTRO DA ATIVIDADE: Através de foto a ser enviada por WhatsApp para a professora Agnes do AEE ou no grupo de pais do AEE.



A



B



C

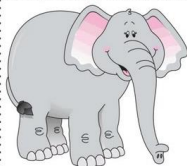
AVIÃO

BICICLETA

CARRO



D



E



F

DADO

ELEFANTE

FLOR

EIA CRIATIVA



G



H



I

GALINHA

HELICÓPTERO

ÍNDIO



J



K



L

JACARÉ

KIWI

LEÃO

EIA CRIATIVA



M



N

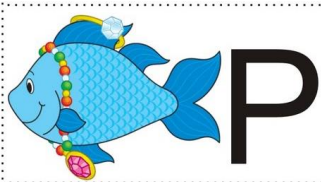


O

MELANCIA

NUVEM

ÔNIBUS



P

PEIXE



Q

QUADRO



R

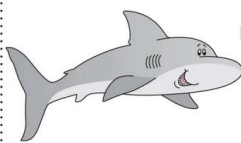
RATA

EIA CRIATIVA



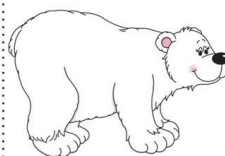
S

SAPO



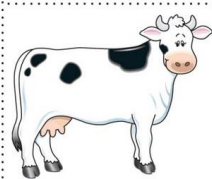
T

TUBARÃO



U

URSO



V

VACA



W

WAFFER



X

XÍCARA

EIA CRIATIVA



Y

YAKULT



Z

ZEBRA

Imagem: <http://alfabetosparaimprimirgratis.blogspot.pt/2011/06/alfabeto-para-imprimir-jogo-da-memoria.html>