

Atividades complementares para os alunos da Educação Especial (Inclusão)

Escola: EMEF Dra Zilda Arns Neumann

Professor/AEE: Adriana Aparecida das neves Pedroso

Data: 4º ano

Data: 09/08/2021 à 13/08/2021

ATIVIDADE: “Matemática com dominó”

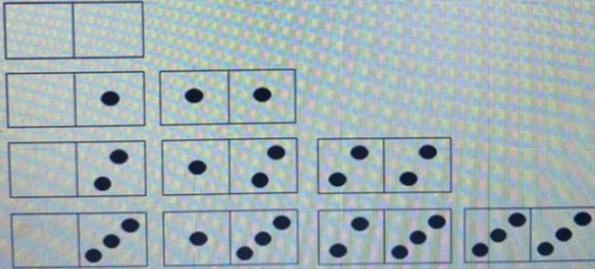
MATERIAL UTILIZADO:

- Jogo de dominó.

ORGANIZAÇÃO DA SALA: Duplas ou trios.

COMO JOGAR:

12. Cada grupo de dois ou três jogadores deve utilizar um dominó.
13. Colocar as dez peças com a menor pontuação de um jogo de dominó sobre a mesa:



<https://pt.slideshare.net/orientadoresdeestudopaic/jogos-matematicos-3-4-5-ano-paic> acesso em: 31/07/2021 às 10:15h

14. na situação que indica o desenho abaixo, pedir que os alunos formem o desenho abaixo com as dez peças indicadas acima de modo que cada linha horizontal ou vertical somem o mesmo número de pontos.



26

Objetivo: Desenvolver o raciocínio lógico matemático, utilizando como recurso o jogo de dominó. Estimular a atenção, a percepção visual e a flexibilidade cognitiva. Favorecer o exercício de “tomada de decisões” (autonomia) e a criação de estratégias.

Desenvolvimento: Apresente o dominó para a criança, peça a ela que separe as peças do dominó como estão na primeira imagem. (10 peças com a menor pontuação). Se necessário, auxilie na separação das peças.

Esta é a primeira etapa da atividade.

Agora vamos propor um desafio: Organizar as peças (separadas na atividade anterior) seguindo o modelo mostrado na segunda imagem, de forma que as somas das linhas horizontais e verticais resultem na mesma pontuação.

Esta é a segunda etapa da atividade.

*É importante que a criança compreenda o conceito da atividade, somar. Não se preocupe se a atividade parece complexa, auxilie a criança, divirta-se junto com ela durante a atividade, você irá se surpreender!

Registro: Envie uma imagem do texto para a professora. Se possível, faça um pequeno vídeo durante a atividade e envie para a professora. Ela ficará muito feliz!!!

Atividades complementares para os alunos da Educação Especial (Inclusão)

Escola: EMEF Dra Zilda Arns Neumann

Professor/AEE: Adriana Aparecida das neves Pedroso

Data: 4º ano

Data: 16/08/2021 à 20/08/2021

Atividade: “Grapho Game Brasil”

*Tempo de
Aprender*



(Toque para continuar)



MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO



<http://alfabetizacao.mec.gov.br/grapho-game> acesso em: 18/04/2021 às 15:19

Objetivos:. Estimular a leitura e a escrita através do desenvolvimento da consciência fonológica.

Estimular a atenção, a concentração e a percepção visual de forma lúdica.

Materiais: Link, aparelho celular ou computador.

Desenvolvimento: Retomar a utilização do aplicativo GraphoGame, dar sequência “às fases” a fim de estimular a consciência fonológica e favorecer aquisição da leitura e da escrita..

Obs: Todas as orientações que se fizerem necessárias para instalação e uso do aplicativo, serão transmitidas pela professora em interação com a criança e sua família.

Registro: A família irá compartilhar com a professora a imagem do “cartão do jogador” onde constarão todos os dados (nível, tempo de jogo e desempenho) da atividade