

ATIVIDADES DA SEMANA DE 09 A 13 DE AGOSTO

JARDIM II - FOLCLORE

1 – RELEITURA DA OBRA DE IVAN CRUZ

Objetivos:

- Brincar de diversas brincadeiras apresentadas pelo artista plástico;

Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais, e produzindo espontaneamente trabalhos com a linguagem artística.

DESENVOLVIMENTO:

ASSISTA AO VÍDEO: https://www.youtube.com/watch?v=LLRvo9Ovt2A&ab_channel=Arte-Bragan%C3%A7aPta



FONTE DA IMAGEM: PRINT DO VÍDEO

HOJE VAMOS CONHECER UM POUCO MAIS SOBRE O ARTISTA PLÁSTICO, IVAN CRUZ. Ivan Cruz, artista plástico brasileiro nascido em 1947 no Rio de Janeiro, brincou pelas ruas de seu bairro como toda criança; esse relato de experiência reflete a necessidade de dar continuidade do brincar na educação infantil pelo processo de brincadeira e releitura de sua obra.

Assim, envolvidas pelas telas de Ivan Cruz sobre o tema “Brincadeiras de criança” o aluno aprende de maneira alegre e feliz.



ARELINHA E BONECA



AVIÃO DE PAPEL



BARQUINHO DE PAPEL



BOLA DE GUDE



PATINETE



CIRANDA II



AVALINHO DE PAU E MENINA COM BONECA



CABO DE GUERRA



CABRA-CEGA



CAMA DE GATO II



CORRIDA DE ROLIMÃ



JOGANDO BOLA

Fonte: http://professorjosealexandre.blogspot.com/2011/05/jogo-da-memoria-com-obras-de-ivan-cruz_15.html

AGORA ESCOLHA UMA DAS OBRAS SOBRE BRINCADEIRAS PINTADAS POR IVAN CRUZ E FAÇA A RELEITURA DA OBRA. FIQUE ATENTO AS CORES E FORMAS UTILIZADAS! NÃO SE ESQUEÇA DE COLOCAR SEU NOME E A DATA NA ATIVIDADE DE HOJE. TIRE UMA FOTO E MANDE PARA A SUA PROFESSORA PELO WHATSAPP.

OBS.: OS MATERIAIS INDICADOS SÃO APENAS PARA CONSULTA, NÃO DEVEM SER IMPRESSOS! A ATIVIDADE ESTÁ NA APOSTILA DE ATIVIDADE DA SEMANA DE 09 A 13 DE AGOSTO , ENTREGUE PELA ESCOLA.

2- BRINCAR - AMARELINHA

Objetivos:

- Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, expressando -se por meio de diferentes linguagens.

DESENVOLVIMENTO:

BRINCAR DE AMARELINHA

Como jogar amarelinha

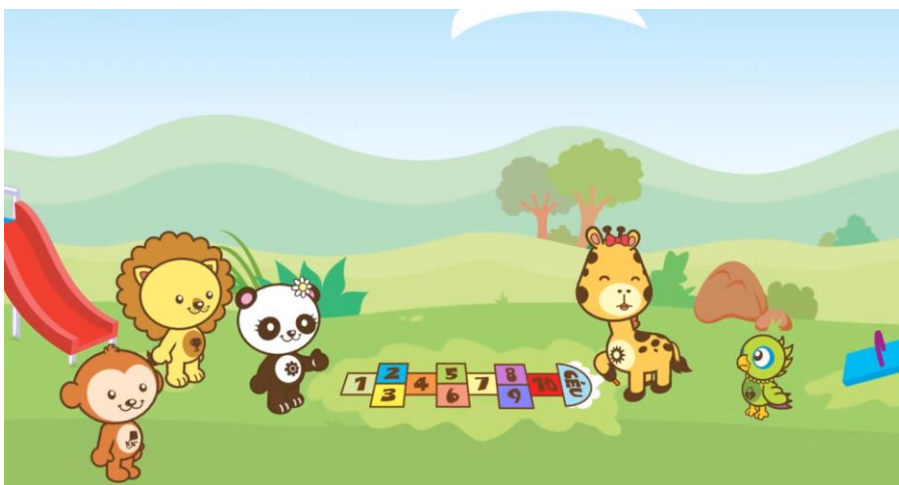
Desenhe 10 quadrados que levam até a casa céu.

Para começar, distribua uma pedrinha para cada jogador.

Em seguida, decida a ordem de cada um deles.

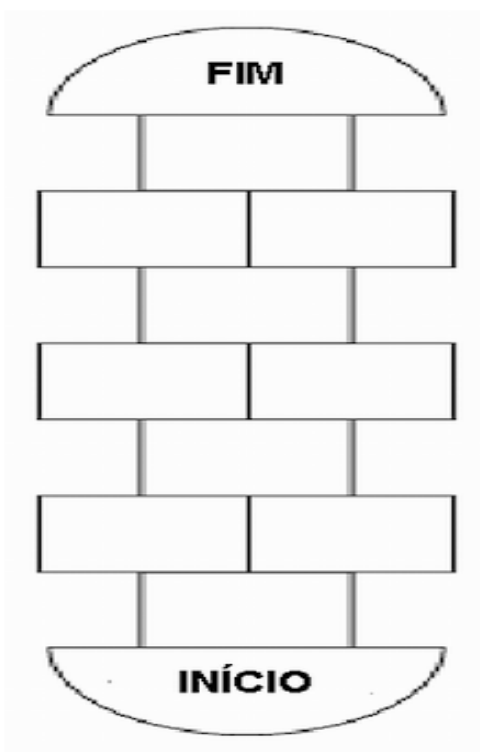
O primeiro deve jogar a pedrinha no número 1 e pular (sem encostar nesta casa) até o céu.

É permitido apenas um pé em cada casa.



FONTE DA IMAGEM: PRINT DO VÍDEO

COMPLETAR A ATIVIDADE DA AMARELINHA COM OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO.



FONTE DA IMAGEM: Arquivo pessoal

OBS: AS ATIVIDADES PROPOSTA FORAM ENTREGUES IMPRESSAS NA ESCOLA

NÃO ESQUEÇA DE REGISTRAR UMA FOTO DE SUA ATIVIDADE E ENVIAR PARA A SUA PROFESSORA.

3- ESCRITA COM LETRAS MÓVEIS

Objetivo:

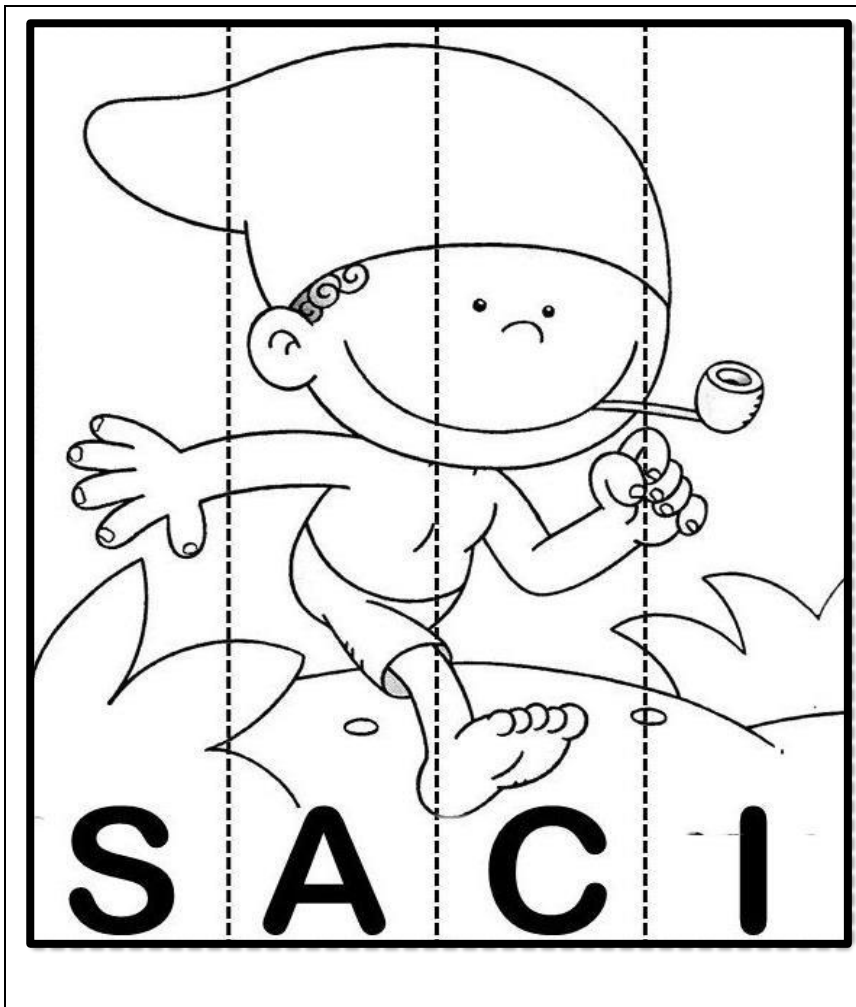
- Familiarizar-se com a escrita por meio de manuseio de diferentes materiais impressos, no contexto do letramento;
- Apropriar-se, gradativamente, da escrita através de situações de letramento;

DESENVOLVIMENTO:

AGORA COM APOIO DO ALFABETO MÓVEL, VAMOS MONTAR A PALAVRA

S A C I

CONSTRUIR UM QUEBRA-CABEÇA DO SACI BEM BONITO PARA BRINCAR E SE DIVERTIR.



NÃO ESQUEÇA DE REGISTRAR UMA FOTO DE SUA ATIVIDADE E ENVIAR PARA A SUA PROFESSORA.

4- CANTIGA - SAPO NÃO LAVA O PÉ

Objetivos:

- Inventar brincadeiras cantadas, poemas e canções, criando rimas, aliterações e ritmos, interagindo com a língua em sua dimensão poética.
- Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, expressando -se por meio de diferentes linguagens.

Hoje vamos aprender sobre um tipo de texto, a cantiga. A cantiga é um tipo de canção popular, tais músicas fazem parte do folclore brasileiro, além de ser uma letra simples de memorizar, apresenta estrofes, versos, rimas, repetições e trocadilhos, fazendo desta uma brincadeira. Você sabe alguma cantiga? Vou apresentar uma bem conhecida para vocês, o nome dela é: Sapo não lava o Pé. Prestem atenção na cantiga.

DESENVOLVIMENTO:

ACESSE O LINK ABAIXO E BRINQUE COM A CANTIGA SAPO NÃO LAVA O PÉ, NOTE QUE A CADA PARTE DA MÚSICA O MOVIMENTO A SE FAZER É DIFERENTE, BRINQUE COM ESSA CANTIGA MUITO DIVERTIDA.

LINK DO VÍDEO: https://www.youtube.com/watch?v=0JkSpPZJDkE&ab_channel=GalinhaPintadinha



FONTE DA IMAGEM: PRINT DO VÍDEO

FAÇA UM VÍDEO OU UMA FOTO DESSA BRINCADEIRA DIVERTIDA E ENVIE PARA A SUA PROFESSORA.

ATIVIDADE: VAMOS ORGANIZAR A CANTIGA DA MANEIRA CORRETA? RECORTE AS TIRAS E COLOQUE NA ORDEM CORRETA DA CANTIGA. FIQUE ATENTO A CANTIGA QUE VOCÊ JÁ CONHECE.

NÃO SE ESQUEÇA DE COLOCAR SEU NOME E A DATA NA ATIVIDADE DE HOJE. TIRE UMA FOTO E MANDE PARA A SUA PROFESSORA PELO WHATSAPP.

OBS.: OS MATERIAIS INDICADOS SÃO APENAS PARA CONSULTA, NÃO DEVEM SER IMPRESSOS! A ATIVIDADE ESTÁ NA APOSTILA DE ATIVIDADES DA SEMANA DE 09 A 13 DE AGOSTO, ENTREGUE PELA ESCOLA.

VAMOS ORGANIZAR A CANTIGA ? RECORTE AS TIRAS E COLOQUE NA ORDEM CORRETA DA MÚSICA

1 -

2 -

3 -

4 -

5 -

RECORTE AQUI

NÃO LAVA POR QUE NÃO QUER
O SAPO NÃO LAVA O PÉ
ELE MORA LÁ NA LAGOA
MAS, QUE CHULÉ!
NÃO LAVA O PÉ, POR QUE NÃO QUER

5- LENDA - IARA

Objetivo:

- Ampliar as relações interpessoais, desenvolvendo atitudes de participação, em brincadeiras e em momentos de interação.

Acesse o link abaixo para conhecer a lenda da IARA.

LINK DO VÍDEO:

https://www.youtube.com/watch?v=gDENVgMcJDA&ab_channel=TurmadoFolclore



FONTE DA IMAGEM: PRINT DO VÍDEO

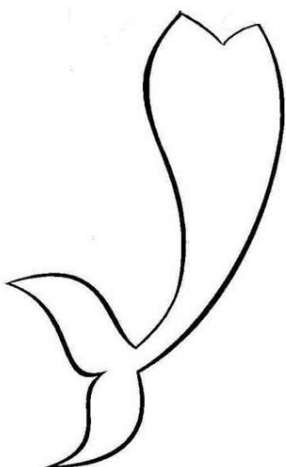
DESENVOLVIMENTO:

DEPOIS DE ASSISTIR AO VÍDEO REALIZAR A ATIVIDADE DA APOSTILA
COMPLETAR A FIGURA DA IARA.

NOME: _____

DATA: ____/____/____.

COMPLETE O DESENHO DA IARA:



FAZER UMA FOTO OU VÍDEO DA ATIVIDADE E ENVIE PARA SUA PROFESSORA.

OBS: AS ATIVIDADES IMPRESSAS FORAM ENTREGUES PELA ESCOLA (NÃO É NECESSÁRIO IMPRIMIR)

