

EMEI NOVO ESTRELA
SUGESTÃO DE ATIVIDADES - MINI GRUPO SEMANA 30 A 03/09

FOLCLORE BRASILEIRO

ATIVIDADE 1 - PARLENDAS

OBJETIVO: CONHECER BRINCADEIRAS POPULARES ATRAVÉS DAS PARLENDAS. APROPRIAR-SE DA LINGUAGEM ORAL; APRENDER RIMAS E BRINCADEIRAS ATRAVÉS DE PARLENDAS.



RECURSOS: INTERNET E CELULAR.

DESENVOLVIMENTO: ASSISTIR AO VÍDEO "PALAVRA CANTADA PARLENDAS" E INCENTIVAR A CRIANÇA A RECITAR A PARLENDA DE ACORDO COM O VÍDEO.

LINK: https://youtu.be/cqp4N_Hqxvs

ATIVIDADE 2 - BRINCADEIRA “O CAMINHÃO DE LARANJA”.



OBJETIVOS: RESGATAR, VIVENCIAR E VALORIZAR AS MANIFESTAÇÕES DA CULTURA POPULAR BRASILEIRA; CONHECER A IMPORTÂNCIA DO FOLCLORE PARA A COMUNIDADE APRENDER RIMAS E BRINCADEIRAS ATRAVÉS DE PARLENDAS.

RECURSOS: CELULAR E INTERNET;

DESENVOLVIMENTO: ASSISTIR AO VÍDEO EXPLICATIVO E REALIZAR A BRINCADEIRA “CAMINHÃO DE LARANJA” COM A CRIANÇA.

LINK: <https://youtu.be/IhPhtf3nOYw>

ATIVIDADE 3- PIPA - CAPUCHETA

OBJETIVOS: RESGATAR, VIVENCIAR E VALORIZAR AS MANIFESTAÇÕES DA CULTURA POPULAR BRASILEIRA; CONHECER A IMPORTÂNCIA DO FOLCLORE PARA A COMUNIDADE.



RECURSOS: PAPEL, TESOURA, LINHA, CELULAR E INTERNET;

DESENVOLVIMENTO: ASSISTIR AO VÍDEO E CONFECCIONAR JUNTO À CRIANÇA UMA CAPUCHETA. DEPOIS DE PRONTA LEVAR A CRIANÇA A UM LUGAR ABERTO E PARA BRINCAR.

LINK: <https://youtu.be/1va32JqsQEI>

ATIVIDADE 4 - CANTIGA: RODA, RODA, RODA

OBJETIVOS: RESGATAR, VIVENCIAR E VALORIZAR AS MANIFESTAÇÕES DA CULTURA POPULAR BRASILEIRA; CONHECER A IMPORTÂNCIA DO FOLCLORE PARA A COMUNIDADE; DESENVOLVER A COORDENAÇÃO MOTORA E NOÇÃO ESPACIAL.



RECURSOS: CELULAR E INTERNET;

DESENVOLVIMENTO: ASSISTIR AO VÍDEO E INCENTIVAR A CRIANÇA A DANÇAR CONFORME A MÚSICA " CARANGUEJO NÃO É PEIXE", SE POSSÍVEL, REALIZAR JUNTO COM A CRIANÇA OS MOVIMENTOS.

LINK: <https://youtu.be/8rUE6auo9WU>

ATIVIDADE 5 - BRINCADEIRA O MESTRE MANDOU.



OBJETIVOS: RESGATAR, VIVENCIAR E VALORIZAR AS MANIFESTAÇÕES DA CULTURA POPULAR BRASILEIRA; CONHECER A IMPORTÂNCIA DO FOLCLORE PARA A COMUNIDADE.

RECURSOS: PAPEL, TESOURA, LINHA, CELULAR E INTERNET;

DESENVOLVIMENTO:

O RESPONSÁVEL SERÁ ENCARREGADO DE SER O MESTRE E FICARÁ À FRENTE DA CRIANÇA. ELE DARÁ AS ORDENS E PARA A CRIANÇA QUE DEVERÁ OBEDECER.

O MESTRE DIZ: "**SEU MESTRE MANDOU!**"

A CRIANÇA PERGUNTA: "**FAZER O QUÊ?**"

ENTÃO O MESTRE INVENTA TAREFAS PARA A CRIANÇA, COMO: PULAR NUMA PERNA SÓ, BUSCAR UM LÁPIS VERMELHO, PULAR 5 VEZES, 3 PASSOS PARA FRENTE, 3 PASSOS PARA TRÁS, LEVANTAR UMA MÃO, LEVANTAR AS DUAS MÃOS, LEVANTAR UM PÉ, BALANÇAR A CABEÇA E ASSIM POR DIANTE ...