

Prefeitura Municipal de Hortolândia
Secretaria de Educação, Ciência e Tecnologia

EMEI MIGUEL CAMILLO



JARDIM II

Semana 17 a 21 de maio

Olá crianças e Família!!!

- **Letras móveis**

Vamos pegar aquela folha com várias letrinhas e recortar? Enquanto você recorta as letrinhas, que tal irmos falando os nomes delas? Tenho certeza que você consegue



- Agora que você já recortou as letrinhas, vamos escrever nosso nome utilizando elas? Não cole as letrinhas, iremos usar elas em outras atividades. Agora que você montou seu nome com as letrinhas, vamos contar quantas letras nós usamos? Já contou? Será que você consegue contar as letrinhas e fazer o número? vamos tentar?

- Vamos conhecer a letrinha B?

Assista o vídeo e vamos ver várias palavrinhas que começam com essa letra

<https://youtu.be/XQHw050AHe4>

Acesso em: 03/05/2021

- Vocês sabiam que as cidades também fazem aniversário? No dia 19, é o dia de cantar parabéns para a cidade que a gente mora!!!

Vamos escrever o nome da nossa cidade, e contar quantas letrinhas tem? Depois disso, a gente pode fazer o desenho de um bolo bem bonito e colocar 30 velinhas em cima dele, vamos lá?

- Agora que você já sabe qual é a letrinha B, que tal fazermos essa letrinha usando a massinha?



- Vamos fazer bolha de sabão?

Para isso você vai precisar de um pote, detergente, água e um canudo, só isso!

Coloque a água no copo, junte com detergente e misture bem. Pegue o canudo, mergulhe ele no copo e pronto! Assopre e você verá as bolhas aparecerem...

Depois de brincar com as bolhas, o que você acha de escrever a palavra BOLHA em uma folha? Tenho certeza que você consegue.

Bolha de sabão Caseira



INGREDIENTES

- ♥ Duas partes de detergente de louça para cada parte de água;
- ♥ 01 pitadinha de açúcar.

MODO DE PREPARO

- ♥ Misture tudo com jeitinho;
- ♥ Não sacuda nem agite;
- ♥ Prefira água destilada;
- ♥ Use glicerina ou xarope de milho no lugar de açúcar. fica bem melhor o resultado;
- ♥ Não guarde para outro dia.

www.pragentemiuda.org

Bom final de semana!!!