

OLÁ, QUERIDAS FAMÍLIAS!

NOSSO PLANEJAMENTO DESSA QUINZENA SERÁ SOBRE O FOLCLORE BRASILEIRO. O FOLCLORE SE CONSTITUI DE MANIFESTAÇÕES CULTURAIS POPULARES QUE CONTRIBUEM PARA A CONSTRUÇÃO DA IDENTIDADE DE UM POVO.

ELE REPRODUZ OS COSTUMES TRANSMITIDOS DE GERAÇÃO A GERAÇÃO, CONTRIBUINDO PARA O ENRAIZAMENTO DAS TRADIÇÕES.

AS MANIFESTAÇÕES FOLCLÓRICAS ENVOLVEM, ENTRE OUTRAS PRÁTICAS, FESTAS POPULARES, CANÇÕES, DANÇAS, ARTESANATOS, LENDAS, BRINCADEIRAS, MITOS.

PROFESSORAS: ADRIANA, MARIA CLÁUDIA E MARIA PAULA



FONTE DA IMAGEM: <https://www.soescola.com/2017/07/desenhos-do-folclore-brasileiro.html>

DATA: 09/08/2021 – SEGUNDA-FEIRA

1ª ATIVIDADE: CANTIGAS DE RODA

AS MÚSICAS USADAS NAS CANTIGAS DE RODA COSTUMAM SER CANTADAS ENQUANTO AS CRIANÇAS DÃO AS MÃOS, FAZENDO UMA FORMAÇÃO EM RODA. AS LETRAS SÃO SIMPLES E SE REPETEM, POR ISSO FICA FÁCIL DE GUARDAR NA MEMÓRIA.



LINK DA IMAGEM: <https://www.todamateria.com.br/cantigas-de-roda-kids/>

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: CONVERSE COM SEU (SUA) FILHO (A) SOBRE AS CANTIGAS DE RODA QUE GOSTAVA QUANDO TINHA A IDADE DELE (A). DEPOIS, JUNTOS CANTEM E ENVIEM O VÍDEO OU ÁUDIO PARA A PROFESSORA.

DATA: 10/08/2021 – TERÇA-FEIRA

2ª ATIVIDADE: DOBRADURA DO SACI-PERERÊ

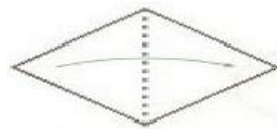
O SACI É UM GAROTO TRAVESSO, COM APENAS UMA PERNA, QUE VIVE NAS FLORESTAS DO BRASIL. ELE GOSTA DE FUMAR CACHIMBO E USA SEMPRE UM GORRINHO VERMELHO NA CABEÇA.



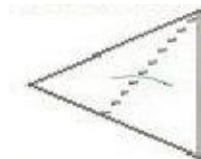
LINK DO VÍDEO: <https://www.youtube.com/watch?v=um1WHr1ejow>

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES:

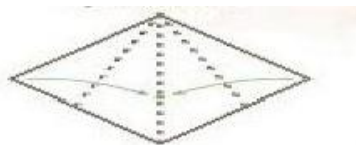
- USE UM PEDAÇO DE PAPEL CORTADO EM FORMA DE QUADRADO, DOBRE AO MEIO FORMANDO UM TRIÂNGULO.



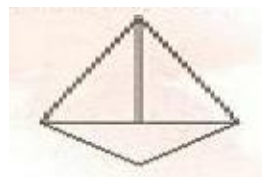
- DOBRE NOVAMENTE E DESDOBRE.



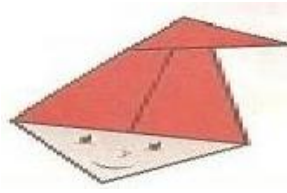
- DOBRE AS PONTAS INDICADAS ATÉ O MEIO DO QUADRADO.



- FORME UM TRIÂNGULO JUNTANDO A PARTE SUPERIOR COM A INFERIOR.



- DOBRE A PONTA SUPERIOR E DESENHE OS DETALHES DO SACI.



DEPOIS DE PRONTO ENVIE A FOTO DA SUA OBRA DE ARTE PARA A PROFESSORA.

DATA: 11/08/2021 – QUARTA-FEIRA



IARA

HISTÓRIA: A IARA

IARA É UMA SEREIA. ELA VIVE NOS RIOS DO NORTE DO BRASIL. ELA TEM LINDOS CABELOS NEGROS E OLHOS CASTANHOS.

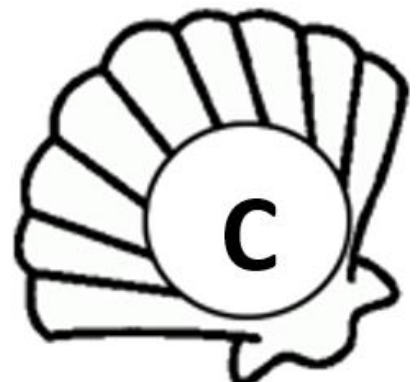
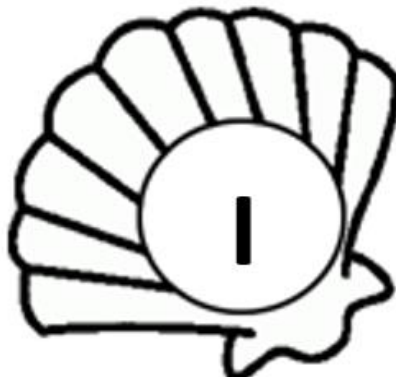
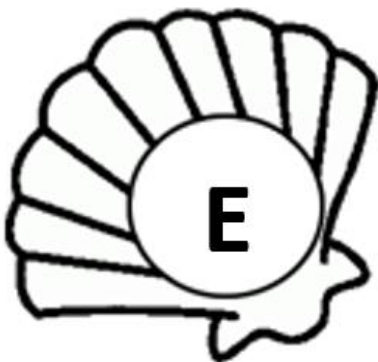
CONTA A LENDA QUE IARA JÁ FOI UMA ÍNDIA MUITO GUERREIRA. SEUS IRMÃOS TINHAM CIÚMES DELA E FIZERAM UM PLANO PARA LHE FAZER MALDADES.

IARA, MUITO ESPERTA, DESCOBRIU O PLANO E DECIDIU SE VINGAR. SEU PAI DESCOBRIU E COMO PUNIÇÃO A JOGOU NO RIO SOLIMÕES.

OS PEIXES QUE ALI ESTAVAM A SALVARAM E, POR SER NOITE DE LUA CHEIA, ELA ACABOU TRANSFORMADA EM UMA SEREIA, QUE ATÉ HOJE ENCANTA HOMENS COM

SUA BELEZA E SEU CANTO HIPNÓTICO.

3ª ATIVIDADE: COM QUAL LETRA COMEÇA O NOME DA IARA, A SEREIA QUE VIVE NA ÁGUA? ENCONTRE E PINTE



ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES:

LEIA A HISTÓRIA PARA A CRIANÇA, PEÇA PARA ELA ENCONTRAR A LETRA I E PINTAR A

CONCHA QUE TEM ESSA LETRA. ENVIE A FOTO DA ATIVIDADE PRONTA PARA A PROFESSORA.

DATA: 12/08/2021 – QUINTA-FEIRA

4ª ATIVIDADE: **PASSA ANEL**



LINK DA IMAGEM: <https://www.todamateria.com.br/brincadeiras-folcloricas/>

PASSA ANEL É UMA BRINCADEIRA FOLCLÓRICA FEITA EM GRUPO, ONDE UM É ESCOLHIDO PARA PASSAR O ANEL PELA MÃO DE OUTRAS PESSOAS. EM FILA, TODOS OS PARTICIPANTES PERMANECEM COM AS MÃOS UNIDAS E ENTREABERTAS EM FORMA DE CONCHA.

ASSIM, O PASSADOR DEIXA DISCRETAMENTE O ANEL NA MÃO DE ALGUM JOGADOR E POR FIM, ESCOLHE OUTRO JOGADOR PARA ADIVINHAR COM QUEM FICOU O ANEL. SE ESTE NÃO CONSEGUIR ACERTAR, COMEÇA NOVAMENTE COM AQUELE QUE FICOU COM O ANEL.

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES:

BRINQUE EM FAMÍLIA DE PASSA ANEL E DEPOIS ENVIE UMA FOTO DA BRINCADEIRA E UM ÁUDIO DA CRIANÇA PARA A PROFESSORA CONTANDO COMO FOI ESSA ATIVIDADE.

DATA: 13/08/2021 – SEXTA -FEIRA

5ª ATIVIDADE: **PETECA DE JORNAL**



LINK DA IMAGEM: <https://pt-br.facebook.com/edipiodoze/photos/a-peteca-%C3%A9-um-brinquedo-folcl%C3%B3rico-e-f%C3%A1cil-de-ser-feito-nossos-pequenos-confecci/487233631743096/>

VAMOS PRECISAR DE: JORNAL OU REVISTA, BARBANTE E TESOURA

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: PEGUE ALGUMAS FOLHAS DE JORNAL E AMASSE FORMANDO UMA BOLA. CUBRA A BOLA COM UMA FOLHA DUPLA DE JORNAL, E AMARRE COM O BARBANTE.

COMO BRINCAR: UM PARTICIPANTE INICIA IMPULSIONANDO A PETECA PARA O ALTO. ELE SEGURA A PETECA COM UMA DAS MÃOS E COM A OUTRA BATE NA PETECA COM A PALMA DA MÃO, DEBAIXO PARA CIMA. TODOS OS PARTICIPANTES PRECISAM MANTER A PETECA NO AR BATENDO COM A PALMA DA MÃO, PARA IMPEDI-LA DE CAIR NO CHÃO. ENVIE UMA FOTO DE SUA PETECA PARA A PROFESSORA.

DATA: 16/08/2021 – SEGUNDA-FEIRA

6ª ATIVIDADE: PARLENDA/ A GALINHA DO VIZINHO



ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES:

LEIA A PARLENDA E FAÇA O QUE SE PEDE:

- CIRCULE O NUMERAL QUE INDICA QUANTOS OVOS A GALINHA BOTOU
- ENUMERE OS OVOS
- PINTE A GALINHA

ESSA ATIVIDADE TAMBÉM PODE SER FEITA EM UMA FOLHA SULFITE, ONDE A CRIANÇA IRÁ DESENHAR A GALINHA, 10 OVOS E ENUMERÁ-LOS.

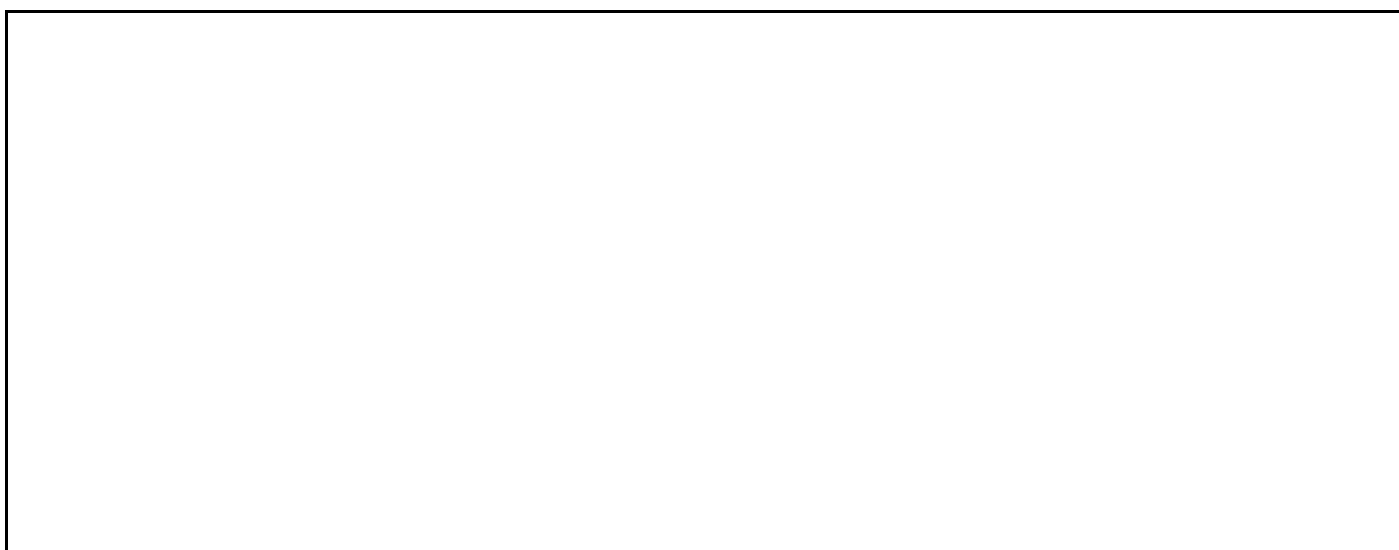
ENVIE A FOTO DA ATIVIDADE PARA A PROFESSORA.

DATA: 17/08/2021 – TERÇA-FEIRA

7ª ATIVIDADE: TRAVA-LÍNGUA/ **O DOCE**

O DOCE PERGUNTOU PRO DOCE
QUAL É O DOCE MAIS DOCE QUE O DOCE
O DOCE RESPONDEU PRO DOCE
QUE O DOCE MAIS DOCE QUE O DOCE, É O DOCE DE BATATA DOCE
O DOCE PERGUNTOU PRO DOCE
QUAL É O DOCE MAIS DOCE QUE O DOCE DE BATATA DOCE
O DOCE RESPONDEU PRO DOCE
QUE O DOCE MAIS DOCE QUE O DOCE DE BATATA DOCE, É O DOCE DE BATATA DOCE.

DESENHE NO ESPAÇO ABAIXO O DOCE DE SUA PREFERÊNCIA.



ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: LEIA O TRAVA-LÍNGUA PARA A CRIANÇA E PERGUNTE QUAL É O SEU DOCE FAVORITO. DEPOIS FALE PARA ELA DESENHAR ESSE DOCE. ENVIE A FOTO DA ATIVIDADE PARA A PROFESSORA.

DATA: 18/08/2021 – QUARTA-FEIRA

8ª ATIVIDADE:



HISTÓRIA: A CUCA

A CUCA É UMA VELHA, COM CABEÇA E CAUDA DE JACARÉ, CABELOS LOIROS, QUE POSSUI UMA VOZ ASSUSTADORA.

SEGUNDO A LENDA, A CUCA MORA EM UMA CAVERNA, ONDE VIVE A FAZER SUAS POÇÕES MÁGICAS. ELA DORME UMA NOITE A CADA SETE ANOS E GOSTA DE PEGAR AS CRIANÇAS DESOBEDIENTES.

A CUCA FAZ POÇÕES MÁGICAS, MAS TAMBÉM GOSTA BASTANTE DE CONHECER RECEITAS TÍPICAS DA

COZINHA BRASILEIRA!

A CUCA ESTAVA PREPARANDO UMA SOPA DELICIOSA E USOU ALGUNS LEGUMES PARA DEIXAR AINDA MAIS SABOROSA. PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE

DIVERTIDA QUE TAL BRINCAR DE JOGO DA MEMÓRIA? ACESSE O LINK E PARTICIPE: <https://wordwall.net/pt/resource/19597168/jogo-da-mem%c3%b3ria-sopa-de-legumes-da-cuca>



COLOQUE O NOME DA CRIANÇA E IDENTIFIQUE A TURMA QUE ELA ESTÁ INSERIDA CONFORME O EXEMPLO ACIMA.

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: O JOGO DA MEMÓRIA NA VERSÃO IMPRESSA ESTÁ NO FINAL DA APOSTILA. ESTE JOGO É PARA RELACIONAR O NÚMERO A QUANTIDADE DE 1 A 5.

DATA: 19/08/2021 – QUINTA-FEIRA

9ª ATIVIDADE: ADIVINHAS

PINTE A RESPOSTA CERTA DAS ADIVINHAS ABAIXO:

O QUE É, O QUE É QUE TEM DENTES, MAS NÃO PODE COMER?



O QUE É, O QUE É QUE TEM BOCA MAS NÃO FALA, TEM BOTÃO, MAS NÃO É



TELEVISÃO?

ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: DEPOIS DE LER AS ADIVINHAS PARA A CRIANÇA PERGUNTE QUAL É A RESPOSTA E PEÇA PARA ELA PINTAR. SE NÃO TEM A IMPRESSÃO DAS ATIVIDADES, FAÇA UM PRINT E PEÇA PARA A CRIANÇA MARCAR UM X NA RESPOSTA CORRETA. ENVIE UMA FOTO DA ATIVIDADE PRONTA PARA A PROFESSORA.

DATA: 20/08/2021 – SEXTA-FEIRA

10ª ATIVIDADE: LIGUE OS PERSONAGENS FOLCLÓRICOS ÀS SUAS RESPECTIVAS SOMBRAS



ORIENTAÇÕES AOS FAMILIARES: PEÇA PARA A CRIANÇA OBSERVAR AS IMAGENS, LIGÁ-LAS ÀS SUAS SOMBRAS E PINTAR OS PERSONAGENS. ESSA ATIVIDADE TAMBÉM PODE SER FEITA ATRAVÉS DE PRINT. ENVIE UMA FOTO DA ATIVIDADE PRONTA PARA A PROFESSORA.

RECORTE E BRINQUE COM AS PEÇAS

