

**ATIVIDADES PARA A TURMA MULTISSERIADA**  
**PROFESSORA TAÍS**  
**SEMANAS DE 26/04/2021 À 07/05/2021**

**ATIVIDADE 1- VAMOS DANÇAR!!**

- ❖ VAMOS OUVIR UMA MÚSICA SUPER LEGAL!
- ❖ VOCÊ PODE ESCOLHER EM ACESSAR O LINK ABAIXO E ASSISTIR O VÍDEO COM SUA CRIANÇA OU CANTAR A LETRA PARA ELA.



**LINK:** <https://youtu.be/k0j0tk0Br9c>

**DANCINHA DO CORPO**  
**A TURMA DO SEU LOBATO**

NOSSO CORPO SE DIVIDE  
EM CABEÇA, TRONCO E MEMBROS  
VAMOS APRENDER COM A DANÇA  
COMECE PELOS BRAÇOS  
VAMOS AGITAR  
JOGUE AS MÃOZINHAS PRO AR

AGORA FECHÉ OS OLHINHOS COM OS DEDOS  
FAZ UMA CARETA SEM MEDO  
BALANCE A CINTURA PRA LÁ E PRA CÁ

AGORA VAI, VAI  
COMECE A RODAR  
AGORA VAI, VAI  
VAI BEM DEVAGAR

MÃOZINHAS NO JOELHO  
DE FRENTE PRO PARCEIRO  
ABAIXE E LEVANTE SEM PARAR  
VIRE A CABEÇA, PRO LADO E PRO OUTRO  
MEXE COM O SEU CALCANHAR  
AGORA PULE, PULE, COM EMOÇÃO  
COM SUAS MÃOS FAÇA UM CORAÇÃO  
DANCE, DANCE, DANCE, E SAI DO CHÃO

AGORA VAI, VAI  
COMECE A RODAR  
AGORA VAI, VAI  
VAI BEM DEVAGAR

AGORA VAI, VAI  
COMECE A RODAR  
AGORA VAI, VAI  
VAI BEM DEVAGAR

NOSSO CORPO SE DIVIDE  
EM CABEÇA, TRONCO E MEMBROS  
VAMOS APRENDER COM A DANÇA  
COMECE PELOS BRAÇOS  
VAMOS AGITAR  
JOGUE AS MÃOZINHAS PRO AR  
ABAIXE E PÕE A MÃO NO JOELHO  
BALANCE O BUMBUM NA BATIDA  
REBOLE QUE ESSA DANÇA  
TÁ TÃO DIVERTIDA

E AGORA VAI, VAI  
COMECE A RODAR  
AGORA VAI, VAI  
VAI BEM DEVAGAR

MÃOZINHA ATRÁS DA NUCA  
RODE COMO NUNCA  
DEPOIS PULE PRA FRENTE E PRA TRÁS  
BOTE O PÉ PRO LADO, DEPOIS BOTE PRO OUTRO  
DANCE QUE ESSA DANÇA É DEMAIS  
AGORA PÕE AS MÃOS NO OMBRO DO AMIGO  
ANDANDO E FAZENDO TRENZINHO  
DEIXE QUE O DA FRENTE MOSTRE O CAMINHO

E AGORA VAI, VAI  
COMECE A RODAR  
AGORA VAI, VAI  
VAI BEM DEVAGAR

- ❖ DANCE COM A CRIANÇA REALIZANDO TODOS OS COMANDOS DA MÚSICA!!
- ❖ REGISTRE A ATIVIDADE COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE PARA A PROFESSORA PELO WHATSSAP.



Imagem disponível em:  
<https://br.pinterest.com/pin/632755816383789511/>

## ATIVIDADE 2- BOLA NO CESTO

- ❖ PARA A BRINCADEIRA DE HOJE VOCÊ VAI PRECISAR DE:
  - 1 BALDE OU CESTO;
  - 1 BOLA (SE NÃO TIVER NENHUMA VOCÊ PODE FAZER UMA BOLA DE PAPEL).



Imagem disponível em:  
<http://www.magnumburitis.com.br/noticias-interna/brincadeira-bola-no-cesto---1-periodo-2>

- ❖ COLOQUE O CESTO A UMA DISTÂNCIA DE MAIS OU MENOS 2 METROS DA CRIANÇA;
  - ❖ AGORA A CRIANÇA IRÁ TENTAR ACERTAR A BOLA DENTRO DO CESTO, O IDEAL É VARIAR O TIPO DE LANÇAMENTO (LONGE, PERTO, ALTO, BAIXO, MÃO DIREITA E ESQUERDA, COM AS DUAS MÃOS etc);
  - ❖ BRINQUE COM SUA CRIANÇA SEMPRE INCENTIVANDO-A.
- ❖ REGISTRE A ATIVIDADE COM FOTO OU UM PEQUENO VÍDEO E ENVIE PARA A PROFESSORA PELO WHATSSAP.

### ATIVIDADE 3- BRINCANDO COM PRENDEDORES

❖ PARA A BRINCADEIRA DE HOJE VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- PRENDEDORES;
- 5 ROLOS DE PAPEL HIGIÊNICOS (VAZIOS);
- CANETINHA OU CANETA.

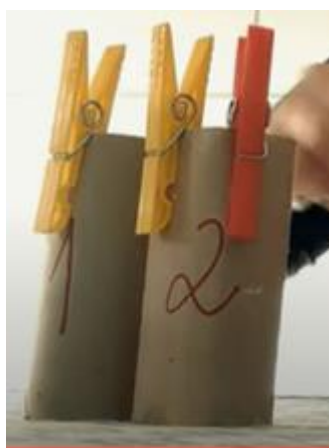


### COMO REALIZAR ESSA ATIVIDADE:

**1º PASSO-** NUMERE OS ROLOS DE PAPEL HIGIÊNICO, FAÇA O NÚMERO COM CANETA OU CANETINHA.



**2º PASSO –** AGORA A CRIANÇA IRÁ COLOCAR OS PRENDEDORES NO ROLO DE ACORDO COM OS NÚMEROS QUE ESTÃO ESCRITOS EM CADA UM.



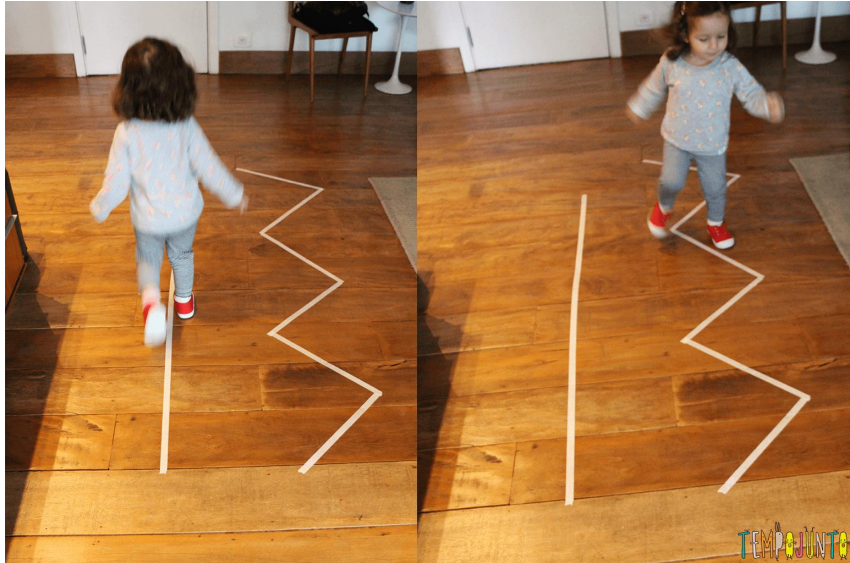
❖ DEIXE A CRIANÇA EXPLORAR OS MATERIAIS LIVREMENTE, DEPOIS ELA IRÁ ENCAIXAR OS PRENDEDORES NO ROLO DE ACORDO COM OS NÚMEROS ESCRITOS.

Imagens disponíveis em:

[https://br.freepik.com/fotos-premium/papel-higienico-vazio-em-branco\\_5542542.htm](https://br.freepik.com/fotos-premium/papel-higienico-vazio-em-branco_5542542.htm)  
<https://www.magazineluiza.com.br/prendedor-de-roupa-em-madeira-pct-c-12-un-varal/p/gc1fge7hcb/ud/pdro/>  
<https://www.youtube.com/watch?v=mrF5ecY3m0Y>

## ATIVIDADE 4- JOGO DO CAMINHO

- ❖ PARA REALIZAR A ATIVIDADE DE HOJE VOCÊ IRÁ PRECISAR TRAÇAR ALGUNS CAMINHOS COM FITA CREPE NO PISO DA SUA CASA OU COM GIZ NO CHÃO DO SEU QUINTAL, OBSERVE AS IMAGENS ABAIXO:



Imagens disponíveis em:

<https://www.tempojuntos.com/2016/08/26/10-maneiras-de-brincar-com-fita-crepe/>

<https://www.youtube.com/watch?v=HEaUx2GVZjI>

- ❖ O OBJETIVO É QUE A CRIANÇA ANDE EM CIMA DO CAMINHO TRAÇADO, ESSA ATIVIDADE É IMPORTANTE PARA DESENVOLVER A COORDENAÇÃO MOTORA GLOBAL.
- ❖ APROVEITE E BRINQUE COM A CRIANÇA.
- ❖ REGISTRE A ATIVIDADE COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE PARA A PROFESSORA PELO WHATSSAP.

## ATIVIDADE 5- LETRA INICIAL DO NOME

### ❖ PARA REALIZAR A ATIVIDADE DE HOJE VOCÊ IRÁ PRECISAR DE:

- 1 CAIXA DE PAPELÃO PEQUENA/ OU 1 VASILHA;
- AREIA OU TERRA (CASO NÃO TENHAM, PODEM SUBSTITUIR POR FARINHA DE TRIGO, FARINHA DE ROSCA, SAL OU AÇÚCAR.)
- 1 FOLHA DE PAPEL E LÁPIS.



### ❖ DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE

- 1. COLOQUE A AREIA OU A TERRA NA CAIXA DE PAPELÃO OU NA VASILHA COMO PREFERIR;
  - 2. ESCREVA NA FOLHA DE PAPEL A PRIMEIRA LETRA DO NOME DA CRIANÇA. PERGUNTE QUAL É A LETRA. FAÇA A NOMEAÇÃO DA LETRA PARA A CRIANÇA.
  - 3. FEITA A NOMEAÇÃO MOSTRE COMO REALIZAR O TRAÇADO PARA QUE ELA POSSA REALIZAR A ESCRITA NA TERRA OU AREIA COM OS DEDINHOS.
  - 4. DEPOIS DEIXE QUE ELA EXPLORE A CAIXINHA LIVREMENTE.
- ❖ REGISTRE A ATIVIDADE COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE PARA A PROFESSORA PELO WHATSSAP.

Imagens disponíveis em:

<https://br.pinterest.com/pin/829929037560450005/>

<http://coordenacaopedagogicasjb.blogspot.com/2012/04/caixa-de-areia-atividade-motora-na.html>

## ATIVIDADE 6- PRODUZINDO MINHA TINTA CASEIRA

### ❖ PARA REALIZAR A ATIVIDADE DE HOJE VOCÊ IRÁ PRECISAR DE:

- CORANTE ALIMENTÍCIO (DA COR QUE DESEJA);
- 1 XÍCARA DE ÁGUA;
- 1 XÍCARA DE FARINHA DE TRIGO;
- 1 XÍCARA DE SAL;

DICA: UTILIZAR A MESMA MEDIDA PARA COLOCAR TODOS OS INGREDIENTES.

CASO SEJA POSSÍVEL ACESSEM O LINK ABAIXO E VEJAM O VÍDEO PARA FAZER SUA TINTA CASEIRA, MAS CASO NÃO SEJA POSSÍVEL VEJA O PASSO A PASSO ABAIXO:



LINK: <https://youtu.be/Z-zueSlpJRQ>

### MODO DE PREPARO:

- COLOQUE EM UMA VASILHA O SAL, TRIGO E A ÁGUA, MISTURE BEM.
- AGORA DIVIDA A MISTURA EM COPOS DESCARTÁVEIS DIFERENTES.
- EM CADA COPO COLOQUE O CORANTE ALIMENTÍCIO DA COR QUE DESEJA.

AGORA A CRIANÇA PODE BRINCAR COM SUA TINTA CASEIRA, ELA PODE PINTAR EM UMA FOLHA SULFITE OU EM CAIXAS DE PAPELÃO, DEIXE A CRIANÇA EXPLORAR SUA CRIATIVIDADE.

- ❖ REGISTRE A ATIVIDADE COM FOTO OU VÍDEO E ENVIE PARA A PROFESSORA PELO WHATSSAP.