

EMEIEF JOÃO CARLOS DO AMARAL SOARES

NÍVEL: JARDIM II

PROFESSORAS: **ANDREIA**, **ANGELA**, **ANTONIA**, **CECÍLIA** E **HELAINÉ**

DIA 26/04/2021

ATIVIDADE: CONHECENDO OS POVOS INDÍGENAS

VOCÊ SABIA? QUE NO DIA 19 DE ABRIL FOI COMEMORADO O DIA DOS POVOS INDÍGENAS?



Fonte da imagem: <https://mundoeducacao.uol.com.br/datas-comemorativas/dia-indio.htm>. Acesso em 15.04.2021

QUE TAL VOCÊ BRINCAR DE REPÓRTER? PEGUE UM CELULAR PARA FILMAR, UM MICROFONE (DE BRINCADEIRA), E VAMOS FAZER UMA ENTREVISTA! PRIMEIRO SE APRESENTE E APRESENTE O SEU ENTREVISTADO, POR EXEMPLO: EU SOU _____ E ESTOU ENTREVISTANDO A MINHA AVÓ OU PAI (PODE SER QUALQUER PESSOA DA FAMÍLIA).

SUGESTÕES DE PERGUNTAS?

- 1- O QUE VOCÊ SABE SOBRE OS INDÍGENAS?
 - 2- VOCÊ SABE ONDE PODEMOS ENCONTRAR OS POVOS INDÍGENAS?
 - 3- E VOCÊ CONHECE ALGUMA PALAVRA NA LÍNGUA INDÍGENA?
- AGORA AGRADEÇA O ENTREVISTADO E SE DESPEÇA!
4. VAMOS CANTAR E APRENDER UM POUCO DAS PALAVRAS QUE TÊM ORIGEM INDÍGENA?



Link: <https://youtu.be/2v5n7Q8oK0Q> Acesso em 15.04.2021

BOM TRABALHO! COMPARTILHE A SUA ENTREVISTA EM NOSSO GRUPO!

DIA 27/04/2021

ATIVIDADE: IMITAR OS ANIMAIS

1. VAMOS ASSISTIR O VÍDEO: "IMITANDO OS BICHOS". (Palavra Cantada)
2. CANTAR E FAZER OS MOVIMENTOS REFERENTES À MÚSICA.



Link: <https://youtu.be/sIshEL-N1mA> Acesso em: 15.04.2021

3.ESCREVA O NOME DA MÚSICA.

4. DESENHE E PINTE O NOME DOS ANIMAIS QUE VOCÊ IMITOU.

DIA 28/04/2021

ATIVIDADE: NÚMEROS

1. VAMOS ASSISTIR O VÍDEO “APRENDER OS NÚMEROS DE 0 A 20”?

APRENDER OS NÚMEROS



Link: https://youtu.be/2KEtwLz_pdg Acesso em: 15.04.2021

2. APÓS ASSISTIR O VÍDEO, RESPONDA ORALMENTE.

- A) COMO FOI MONTADO O NÚMERO 10?
- B) QUAL A COR FOI MONTADO O NÚMERO 11?
- C) VOCÊ GOSTOU DA MONTAGEM DO NÚMERO 12?
- D) VOCÊ SABIA QUE O NÚMERO 13 É O NÚMERO DA SORTE?
- E) O NÚMERO 14 É PAR OU ÍMPAR?
- F) TEM ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA QUE FAZ ANIVERSÁRIO NO DIA 15 DE MAIO?
- G) COMO FORAM MONTADOS OS NUMERAIS: 17, 18, 19 E 20?

DIA 29/04/2021

ATIVIDADE: ESCRITA DO NOME

1. O ADULTO DEVERÁ ESCREVER O NOME DA CRIANÇA COM O GIZ NO CHÃO, UTILIZANDO AS LETRAS DE FORMA MAIÚSCULAS. EM SEGUIDA, A CRIANÇA DEVERÁ PREENCHER O SEU NOME COM TAMPINHAS DE GARRAFA, LEGO OU OUTRO OBJETO QUE TENHA EM CASA.

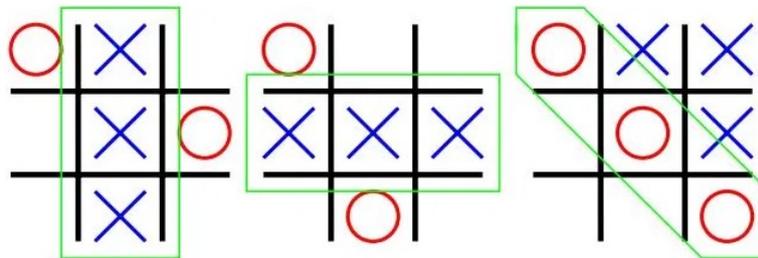


Fonte da imagem: <https://www.facebook.com/grupotaiseagostini/posts/1281172788625114/> . Acesso em: 15.04.2021

DIA 30/04/2021

ATIVIDADE: BRINCADEIRA DO JOGO DA VELHA

1. NO MODO BÁSICO DO JOGO, PARTICIPAM DUAS PESSOAS, QUE JOGAM ALTERNADAMENTE, PREENCHENDO CADA UM DOS ESPAÇOS VAZIOS. CADA PARTICIPANTE DEVE USAR UM SÍMBOLO (X OU O). VENCE O JOGADOR QUE CONSEGUIR FORMAR PRIMEIRO UMA LINHA COM TRÊS SÍMBOLOS IGUAIS, SEJA ELA NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL. CONVIDE ALGUÉM PARA JOGAR COM VOCÊ.



Fonte da imagem: <https://anonotododia.wordpress.com/2015/05/31/jogo-da-velha-estimulando-a-estrategia/>
. Acesso em: 15.04.2021

2. TIRE UMA FOTO E ENVIE PARA SUA PROFESSORA.